

A series of thin, parallel, wavy lines in a light gray color that flow across the page from the bottom left towards the top right, creating a sense of movement and fluidity.

nero

Multimedia Suite 10

Handleiding

Nero CoverDesigner

Informatie over copyright en handelsmerken

Dit document, evenals de hierin beschreven software, wordt geleverd als licentie en mag alleen worden gebruikt of gereproduceerd volgens de licentieovereenkomst. De inhoud van dit document en van de bijbehorende software kan gewijzigd worden zonder voorafgaande kennisgeving. Nero AG verwerpt elke verantwoordelijkheid voor de juistheid van de inhoud van dit document en verwerpt elke schadeclaim die de bepalingen van de garantieovereenkomst overstijgt.

Dit document en de volledige inhoud ervan zijn beschermd door copyright en zijn eigendom van Nero AG. Alle rechten voorbehouden. Bovendien bevat dit document materiaal dat door internationaal geldend copyright wordt beschermd. Dit document mag niet geheel of gedeeltelijk worden gereproduceerd, overgedragen of gekopieerd zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Nero AG.

Denk eraan dat bestaande tekeningen, afbeeldingen, video's, muziektitels of andere materialen die u wilt opnemen of kopiëren in projecten, beschermd kunnen zijn door copyright. Het ongeoorloofde gebruik van dit type materiaal in uw projecten kan de rechten van de eigenaar van het copyright schenden. Zorg ervoor dat u beschikt over alle nodige toestemmingen van de eigenaar van het copyright.

Tenzij u eigenaar bent van het copyright, toestemming hebt van de eigenaar van het copyright of uw acties onder de bepalingen van "eerlijk gebruik" van de copyrightwetgeving vallen, kan het zijn dat u nationale of internationale copyrightwetten overtreedt. Het kopiëren, dupliceren, wijzigen of publiceren van door copyright beschermd materiaal kan leiden tot schadeclaims en het afdwingen van andere wettelijke maatregelen tegen u. Wanneer u niet zeker weet wat uw rechten zijn, moet u contact opnemen met uw juridisch adviseur.

Een aantal Nero Multimedia Suite-toepassingen vereisen technologie die ontwikkeld is door derden en zijn toegevoegd aan Nero Multimedia Suite als demoversies. Deze toepassingen kunnen online of door een activeringsfax te verzenden, gratis worden geactiveerd voor een onbeperkt gebruik van de versie. Nero zal alleen de gegevens doorgeven die nodig zijn voor de activering van de technologie die in licentie is verleend door derden. Voor een onbeperkt gebruik van Nero Multimedia Suite, hebt u dus een internetverbinding of faxapparaat nodig.

Copyright © 2006 - 2010 Nero AG en haar licentiegevers. Alle rechten voorbehouden.

Nero, Nero BackItUp, Nero BackItUp & Burn, Nero Burning ROM, Nero Digital, Nero DMA Manager, Nero Essentials, Nero Express, Nero ImageDrive, Nero LiquidTV, Nero MediaHome, Nero MediaHub, Nero MediaStreaming, Nero Move it, Nero Music2Go, Nero PhotoDesigner, Nero PhotoSnap, Nero Recode, Nero RescueAgent, Nero SmartDetect, Nero Simply Enjoy, Nero SmoothPlay, Nero StartSmart, Nero Surround, Nero Vision, Nero Vision Xtra, Burn-At-Once, InCD, LayerMagic, Liquid Media, het SecurDisc-logo en UltraBuffer zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Nero AG.

Adobe, Acrobat, Acrobat Reader en Premiere zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems, Incorporated. AMD Athlon, AMD Opteron, AMD Sempron, AMD Turion, ATI Catalyst en ATI Radeon zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Advanced Micro Devices, Inc. ATSC is een handelsmerk van het Advanced Television Committee. ICQ is een gedeponeerd handelsmerk van AOL, LLC. Apple, iPhoto, iPod, iTunes, iPhone, FireWire, en Mac zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Apple, Inc. ARM is een gedeponeerd handelsmerk van ARM, Ltd. AudibleReady is een gedeponeerd handelsmerk van Audible, Inc. BenQ is een handelsmerk van BenQ Corporation. Blu-ray Disc is een handelsmerk van Blu-ray Disc Association. CyberLink is een gedeponeerd handelsmerk van CyberLink Corp. DLNA is een gedeponeerd handelsmerk van Digital Living Network Alliance. DivX en DivX Certified zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van DivX, Inc. Dolby, Pro Logic en het dubbel-D-symbool zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Dolby Laboratories, Inc. DTS en DTS Digital Surround zijn gedeponeerde handelsmerken van DTS, Inc. DVB is een gedeponeerd handelsmerk van het DVB Project. Freescale is een handelsmerk van Freescale Semiconductor, Inc. Google en YouTube zijn handelsmerken van Google, Inc. WinTV is een gedeponeerd handelsmerk van Hauppauge Computer Works, Inc. Intel, Intel XScale, Pentium en Core zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Intel Corporation. Linux is een gedeponeerd handelsmerk van Linus Torvalds. Memorex is een gedeponeerd handelsmerk van Memorex Products, Inc. ActiveX, ActiveSync, DirectX, DirectShow, Internet Explorer, Microsoft, HDI, MSN, Outlook, Windows, Windows Mobile, Windows NT, Windows Server, Windows Vista, Windows Media, Xbox, Xbox 360, de Start-knop van Windows Vista en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. My Space is een handelsmerk van MySpace, Inc. NVIDIA, GeForce en ForceWare zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van NVIDIA Corporation. Nokia is een gedeponeerd handelsmerk van Nokia Corporation. CompactFlash is een gedeponeerd handelsmerk van SanDisk Corporation. Sony, Memory Stick, PlayStation, PLAYSTATION en PSP zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation. HDV is een handelsmerk van Sony Corporation en Victor Company of Japan, Limited (JVC). UPnP is een gedeponeerd handelsmerk van UPnP Implementers Corporation. Labelflash is een gedeponeerd handelsmerk van Yamaha Corporation.

De hier genoemde handelsmerken worden slechts ter informatie vermeld. Alle merknamen en handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaars.

Nero AG Im Stoeckmaedle 13, D-76307 Karlsbad, Duitsland

Inhoudsopgave

1	Begin meteen goed!	6
1.1	Informatie over de handleiding	6
1.2	Over Nero CoverDesigner	6
1.3	Versies van Nero CoverDesigner	6
1.4	Werken met Nero CoverDesigner	7
2	Het programma starten	8
3	Hoofdvenster	9
3.1	Menubalk	9
3.2	Werkbalken	10
3.2.1	Standaard werkbalk	10
3.2.2	Werkbalk Weergave	11
3.2.3	Werkbalk Tekst	12
3.2.4	Werkbalk Objecten wijzigen	12
3.2.5	Werkbalk Extra	12
3.2.6	Werkbalk Uitlijnen	13
3.2.7	Zwevende werkbalk	14
3.3	Tekenveld	14
3.4	Objecten	14
3.5	Dynamische objecten	15
4	Venster Nieuw document	16
4.1	Documenttype	17
4.2	Documenttype Standaard	18
4.3	Documenttype dvd-doosje	18
4.4	Documenttype dvd slim-doosje	19
4.5	Documenttype BD-doosje	19
4.6	Documenttype BD slim-doosje	19
4.7	Documenttype Multibox	20
4.8	Documenttype Maxi	20
4.9	Documenttype Slimpack	20
4.10	Documenttype Mini-cd	21
4.11	Documenttype Biz Card	21
4.12	Documenttype Rechthoekige Biz Card	21
4.13	Documenttype LightScribe	21
5	Een nieuw document maken	23
5.1	Een Nero Digital-document maken	23
5.2	Een nieuw (afbeeldings)document maken	23
6	Een document bewerken	25

6.1	Een hoeselement toevoegen	25
6.2	Een sjabloon later wijzigen	25
6.3	Een papiersoort toewijzen	25
7	Het hoeselement ontwerpen	27
7.1	Een object invoegen	27
7.2	Een object bewerken	28
7.3	Artistieke tekst omzetten	30
7.4	Beeldeffecten toepassen	31
7.5	Een achtergrond invoegen en bewerken	32
8	Venster Documentgegevens	33
8.1	Document	34
8.2	Schijf	35
8.3	Audio-/hoofdstukgegevens	35
8.4	Bestandssysteem	35
8.5	Video-/afbeeldingsgegevens	36
8.6	Gegevensinvoer	36
8.6.1	Track/Hoofdstuk	37
8.6.2	Bestandsgegevens	37
8.6.3	Afbeelding	37
9	Venster Eigenschappen en Eigenschappen achtergrond	38
9.1	Tabblad Pen	39
9.2	Tabblad Verfkwast	40
9.3	Tabblad Tekst	42
9.4	Tabblad Tekstvak	43
9.5	Tabblad Buigen	43
9.6	Tabblad Beeld	44
9.7	Beeldeffecten	45
9.8	Tabblad Afbeelding importeren	47
9.9	Tabbladen Tracks en Map	48
9.10	Tabblad Veld	50
10	Venster Geometrie	52
10.1	Venster Geometrie voor gebogen objecten	52
11	Venster Elementen uitlijnen	54
12	Ontwerptools	56
12.1	Raster	56
12.2	Richtlijnen	56
13	Een sjabloon maken en bewerken	57
13.1	Een sjabloon maken	57

13.2	Een sjabloon wijzigen	57
14	Een document opslaan	59
15	Een hoes opslaan in een Nero Digital-bestand	60
16	Het document afdrukken	61
16.1	Venster Afdrukken	61
16.1.1	Tabblad Eigenschappen	61
16.1.2	Tabblad Elementen	63
17	Afdrukinstellingen en papiersoorten	65
17.1	Printerkalibratie	65
17.2	Venster Papiersoorten	65
17.3	Een papiersoortprofiel maken	68
17.4	Standaardinstellingen voor papiersoorten	69
18	Een LightScribe-label afdrukken	70
18.1	Venster Afdrukeigenschappen LightScribe.	70
19	Een Labelflash-label afdrukken	71
19.1	Venster Afdrukeigenschappen Labelflash	72
20	Programma-instellingen	75
20.1	Venster Voorkeuren applicatie	75
20.2	Standaardinstellingen voor objecten opgeven	75
21	Technische informatie	77
21.1	Systeemvereisten	77
21.2	Afbeeldingsindelingen	77
21.3	Indelingen voor afspeellijsten	77
22	Index	79
23	Contact opnemen	81

1 Begin meteen goed!

1.1 Informatie over de handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor alle gebruikers die Nero CoverDesigner willen leren gebruiken. De handleiding heeft een procesgewijze opbouw en zet stapsgewijs uiteen hoe een bepaald doel kan worden bereikt.

In deze documentatie gelden de volgende conventies:

	Geeft waarschuwingen, voorwaarden of instructies aan waaraan u zich moet houden.
	Duidt op aanvullende informatie of advies.
1. Start...	Een cijfer aan het begin van een regel geeft aan dat er een handeling moet worden uitgevoerd. Voer deze handelingen in de aangegeven volgorde uit.
	Geeft een tussentijds resultaat aan.
	Geeft een resultaat aan.
OK	Geeft tekst of knoppen aan die in de gebruikersinterface voorkomen. Deze worden vet weergegeven.
(zie...)	Dit zijn verwijzingen naar andere hoofdstukken. Het zijn koppelingen die onderstreept en met rode tekst worden weergegeven.
[...]	Geeft sneltoetsen aan voor het invoeren van opdrachten.

1.2 Over Nero CoverDesigner

Nero CoverDesigner is een krachtig softwareprogramma voor het ontwerpen van individuele hoeselementen zoals boekjes, inlays en labels. Nero CoverDesigner ondersteunt hoeselementen voor veel schijftypes, bijv. cd-jewelcases, dvd-doosjes, multiboxes, maxi-cd's, slimpacks, Biz Cards, enz.

Nero CoverDesigner ondersteunt ook LightScribe- en Labelflash-recorders, waarmee u rechtstreeks labels kunt afdrukken op compatibele opslagmedia.

1.3 Versies van Nero CoverDesigner

Nero CoverDesigner is beschikbaar in twee verschillende versies: Nero CoverDesigner en Nero CoverDesigner Essentials.

Nero CoverDesigner Essentials bevat niet de volgende functies:

- Labels maken en branden met LightScribe

- Labels maken en branden met Labelflash

1.4 Werken met Nero CoverDesigner

Als u een hoes wilt ontwerpen met Nero CoverDesigner, moet u eerst een nieuw document aanmaken. Als u aan het document een tracklijst, map en/of velden wilt toevoegen, voert u de documentgegevens in.

U kunt het document nu naar wens opmaken. U kunt:

- de gewenste hoeselementen toevoegen,
- een andere sjabloon selecteren,
- objecten zoals tekst en afbeeldingen invoegen en bewerken op de tabbladen, en
- de achtergrond ontwerpen.

Voordat u het document afdrukt, kunt u verschillende afdrুকopties instellen.



Met een LightScribe-recorder en Nero CoverDesigner kunt u rechtstreeks labels afdrukken op LightScribe-media (zie [LightScribe-labels afdrukken](#) → 70).



Met een Labelflash-recorder en Nero CoverDesigner kunt u labels rechtstreeks afdrukken op Labelflash-media (zie [Labelflash-labels afdrukken](#) → 71).



Het maken en branden van labels met LightScribe of Labelflash is alleen beschikbaar in de volledige versie.


U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.

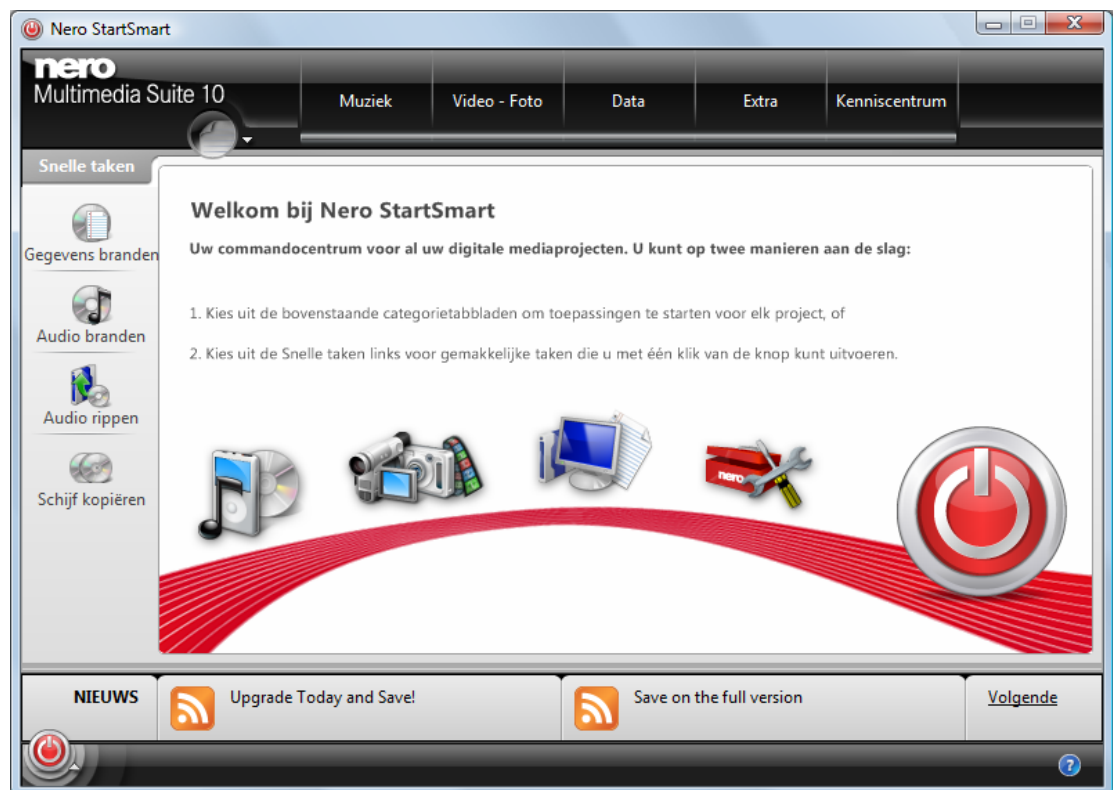
Zie ook:

- Een LabelFlash-label afdrukken → 71
- Een LightScribe-label afdrukken → 70
- Venster Afdrukken → 61
- Een achtergrond invoegen en bewerken → 32
- Een sjabloon later wijzigen → 25
- Een hoeselement toevoegen → 25

2 Het programma starten

Om Nero CoverDesigner te starten via Nero StartSmart, gaat u als volgt te werk:

1. Klik op het pictogram **Nero StartSmart**.
→ Het venster van Nero StartSmart wordt geopend.
2. Klik op de knop .
→ De lijst met alle toepassingen van Nero verschijnt.

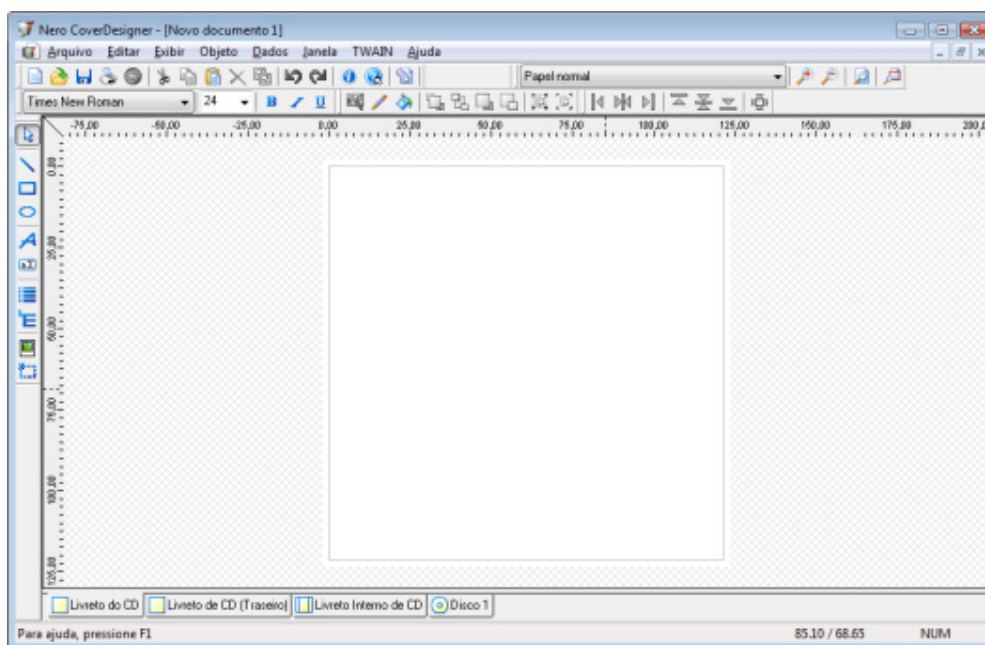


Het venster Nero StartSmart

3. Selecteer Nero CoverDesigner in de keuzelijst.
→ Het venster van Nero CoverDesigner wordt geopend.
→ U hebt Nero CoverDesigner gestart via Nero StartSmart.

3 Hoofdvenster

Het hoofdvenster is het startpunt voor alle acties die kunnen worden uitgevoerd met Nero CoverDesigner. Het venster bestaat uit een menubalk, diverse werkbalken en een tekenveld.



3.1 Menubalk

De menubalk bevat de volgende menu's:

Menu Bestand	In het menu Bestand kunt u bestanden openen, opslaan en sluiten. U kunt ook bestanden als sjabloon opslaan, de printer configureren, papiersoorten instellen, programmaspecifieke voorkeuren opgeven en informatie van en naar Nero Digital™-bestanden importeren of exporteren.
Menu Bewerken	Het menu Bewerken biedt functies als knippen, plakken, dupliceren en verwijderen. U kunt ook eigenschappen kopiëren, andere sjablonen selecteren, de achtergrond van hoeselementen veranderen en naar wens hoeselementen toevoegen of verwijderen.
Menu Weergave	In het menu Weergave kunt u onderdelen van het venster en hoeselementen verbergen of weergeven. U kunt ook een raster en richtlijnen weergeven en gebruiken en objecten die buiten het bewerkbare gebied vallen bijsnijden.
Menu Object	In het menu Object kunt u de afzonderlijke objecten van uw ontwerp bewerken. U kunt objecten invoegen, de vorm en positie van objecten wijzigen, objecten groeperen en het venster Eigenschappen openen, als u de eigenschappen van objecten wilt bewerken. U kunt ook een achtergrond invoegen en standaardinstellingen voor objecten opgeven.

Menu Gegevens	Het menu Gegevens bevat de opdracht Documentgegevens . Via deze opdracht kunt u documentspecifieke gegevens invoeren, zoals de schijfnaam of tracks.
Menu Venster	In het menu Venster kunt u de positie en schikking van meerdere geopende documenten in het hoofdvenster (tekenveld) wijzigen. U kunt ook alle geopende documenten sluiten.
Menu TWAIN	In het menu TWAIN kunt u afbeeldingen scannen met een aangesloten scanner.
Menu Help	Het menu Help geeft informatie over verschillende onderwerpen.

3.2 Werkbalken

In Nero CoverDesigner zijn de volgende werkbalken beschikbaar:

Standaard	Biedt standaardfuncties voor documenten en objecten.
Weergave	Biedt knoppen waarmee u op het tekenveld kunt in- of uitzoomen. U kunt ook een papiersoort voor het huidige document selecteren.
Tekst	Biedt knoppen voor het formatteren van tekst. U kunt ook het lettertype en de lettergrootte voor de tekst selecteren.
Objecten wijzigen	Biedt functies voor het wijzigen en bewerken van objecten.
Extra	Biedt diverse tools waarmee u objecten in het tekenveld kunt invoegen of selecteren.

3.2.1 Standaard werkbalk

De volgende pictogrammen zijn beschikbaar in de werkbalk **Standaard**:

	Het venster Nieuw document wordt geopend, waarin u het documenttype en een sjabloon kunt selecteren voor het nieuwe document.
	Hiermee opent u een bestaand Nero CoverDesigner-document of een Nero CoverDesigner-sjabloon.
	Het huidige Nero CoverDesigner-document wordt opgeslagen.
	Het huidige Nero CoverDesigner-document wordt afgedrukt.

	Het venster Afdrukeigenschappen LightScribe wordt geopend, waarin u de afdrukopties voor LightScribe kunt instellen en een LightScribe-label kunt afdrukken. Dit pictogram is alleen beschikbaar als een LightScribe-recorder is aangesloten.
	Hiermee kunt u een geselecteerd object uitknippen en op het klembord plaatsen.
	Hiermee kunt u een geselecteerd object naar het klembord kopiëren.
	Hiermee kunt u een geselecteerd object verwijderen.
	Hiermee kunt u de eigenschappen van een object naar een ander object kopiëren.
	De laatste bewerking wordt ongedaan gemaakt.
	Een ongedaan gemaakte bewerking wordt hersteld.
	Het venster Over Nero CoverDesigner wordt geopend, waarin onder andere het versienummer wordt weergegeven.
	De geïntegreerde online help wordt geopend.
	Het venster Documentgegevens wordt geopend, waarin u gegevens voor het document kunt invoeren, zoals de titel van de schijf en tracks.
	Het venster Afdrukopties Labelflash wordt geopend, waarin u de afdrukopties voor Labelflash kunt instellen en een Labelflash-label kunt afdrukken. Dit pictogram is alleen beschikbaar als een Labelflash-recorder is aangesloten.







Het maken en branden van labels met LightScribe of Labelflash is alleen beschikbaar in de volledige versie.

U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.

3.2.2 Werkbalk Weergave




De volgende knoppen zijn beschikbaar in de werkbalk **Weergave**:

	De huidige weergave van het tekenveld wordt vergroot.
	De grootte van de huidige weergave van het tekenveld wordt verkleind.

	De standaardweergave van het tekenveld wordt hersteld.
	Een geselecteerd deel van het tekenveld wordt vergroot.

3.2.3 Werkbalk Tekst

De volgende pictogrammen zijn beschikbaar in de werkbalk **Tekst**:

	De geselecteerde tekst wordt vet weergegeven.
	De geselecteerde tekst wordt cursief weergegeven.
	De geselecteerde tekst wordt onderstreept.

3.2.4 Werkbalk Objecten wijzigen

De volgende pictogrammen zijn beschikbaar in de werkbalk **Objecten wijzigen**:

	Het venster Eigenschappen wordt geopend voor een geselecteerd object.
	Hiermee kunt u de rand van het geselecteerde object een kleur geven.
	Hiermee kunt u het geselecteerde object inkleuren.
	Het geselecteerde object wordt boven op alle andere geplaatst.
	Het geselecteerde object wordt onder alle andere geplaatst.
	Het geselecteerde object wordt één positie hoger geplaatst.
	Het geselecteerde object wordt één positie lager geplaatst.
	Meerdere geselecteerde objecten worden gegroepeerd.
	De groepering van objecten wordt opgeheven.

Zie ook:

 Venster Eigenschappen en Eigenschappen achtergrond → 38

3.2.5 Werkbalk Extra

De volgende pictogrammen zijn beschikbaar in de werkbalk **Extra**:

	Activeert de selectietool, waarmee u objecten kunt selecteren.
	Activeert de lijntool, waarmee u een lijn kunt invoegen.
	Activeert de rechthoektool, waarmee u een rechthoek kunt invoegen.
	Activeert de ellipstool, waarmee u een ellips kunt invoegen.
	Activeert de teksttool, waarmee u een tekstillustratie kunt invoegen.
	Activeert de tekstvaktool, waarmee u een tekstvak kunt invoegen.
	Activeert de tracklijsttool, waarmee u een tracklijst kunt invoegen. Een tracklijst is een lijst met audiobestanden (tracks).
	Activeert de maptool, waarmee u een map kunt invoegen. Een map is een lijst met gegevensbestanden.
	Activeert de afbeeldingstool, waarmee u een afbeelding kunt invoegen.
	Activeert de veldtool, waarmee u verschillende soorten velden kunt invoegen.





Tracklijsten, mappen en velden zijn dynamische objecten. De inhoud die u als documentgegevens invoert, wordt in deze objecten weergegeven. U kunt deze gegevens ook aanpassen. Dynamische objecten zijn zeer handig voor het maken van sjablonen.

3.2.6 Werkbalk Uitlijnen

De volgende knoppen zijn beschikbaar in de werkbalk **Uitlijnen**:

	Het object wordt aan de linkerkant uitgelijnd.
	Het object wordt horizontaal gecentreerd.
	Het object wordt aan de rechterkant uitgelijnd.
	Het object wordt aan de bovenkant uitgelijnd.
	Het object wordt verticaal gecentreerd.

	Het object wordt aan de onderkant uitgelijnd.
	Hiermee wordt het venster Uitlijnen elementen geopend. Hier kunt u het object uitlijnen ten opzichte van een ander object.

Zie ook:

 Venster Elementen uitlijnen → 54

3.2.7 Zwevende werkbalk

Wanneer u een dynamisch object selecteert en de cursor op het object laat staan, wordt na enkele seconden een zwevende werkbalk weergegeven.

De volgende pictogrammen zijn beschikbaar in de zwevende werkbalk:

	Het venster Eigenschappen wordt geopend.
	Het venster Documentgegevens wordt geopend.

3.3 Tekenveld

U kunt de hoeselementen opmaken in het tekenveld. Het tekenveld bestaat uit tabbladen voor de diverse hoeselementen die horen bij het geselecteerde documenttype of die u aan een eigen documenttype hebt toegevoegd, en uit de linialen bovenaan en links.

Met de tabbladen in het tekenveld kunt u switchen tussen de afzonderlijke hoeselementen. Als u meerdere hoeselementen tegelijk wilt weergeven, selecteert u de hoeselementen die u wilt zien in het menu **Weergave**. Het tekenveld wordt dan in meerdere vensters onderverdeeld.

De tabbladen bevatten:

- een niet-gearceerd bewerkbaar gebied waarop het geselecteerde hoeselement op ware grootte staat uitgetekend, en
- een gearceerd, niet-bewerkbaar gebied.



De grijze lijn in het bewerkbare gebied vormt de grens van het hoeselement. De witte rand daarbuiten is het uitloopgebied, dat u kunt instellen op het tabblad **Afdrukken** in het venster **Applicatie Voorkeuren** (zie [venster Voorkeuren applicatie](#) → 75).

3.4 Objecten

Een object in Nero CoverDesigner is een ontwerpelement dat in het tekenveld kan worden geplaatst. Objecten kunnen worden ingevoegd, gedupliceerd, verplaatst, bewerkt en veranderd van grootte, vorm en uiterlijk.

De volgende objecten zijn beschikbaar in Nero CoverDesigner:

- Geometrische objecten: lijn, rechthoek, ellips
- Artistieke tekst
- Tekstvak
- Afbeelding
- Dynamische objecten: tracklijst, map en velden

3.5 Dynamische objecten

Tracklijsten, mappen en velden zijn dynamische objecten. De inhoud van deze objecten is grotendeels afkomstig van de documentgegevens. De tekst voor deze objecten voert u daarom niet rechtstreeks in de objecten in, maar via de documentgegevens.

De volgende dynamische objecten zijn beschikbaar:

Tracklijst	De inhoud van de tracklijst is afkomstig van de documentgegevens die audio-/hoofdstukgegevens bevatten voor de tracks/hoofdstukken van een audio-cd. Een voorbeeld van inhoud is een automatisch toegewezen tracknummer of informatie over de artiest en/of titel.
Map	De inhoud van de map is afkomstig van de documentgegevens over de bestanden in het bestandssysteem van een gegevens-cd. Een voorbeeld van inhoud is een automatisch toegewezen volgnummer, het pad en/of de bestandsnaam.
Velden	De inhoud van velden is hoofdzakelijk afkomstig van de documentgegevens, zoals de titel, de artiest, de schijfnaam en/of het jaar van uitgave. U kunt ook zelf ingevoerde tekst weergeven of informatie over de datum waarop het bestand is opgeslagen of afgedrukt.

Zie ook:

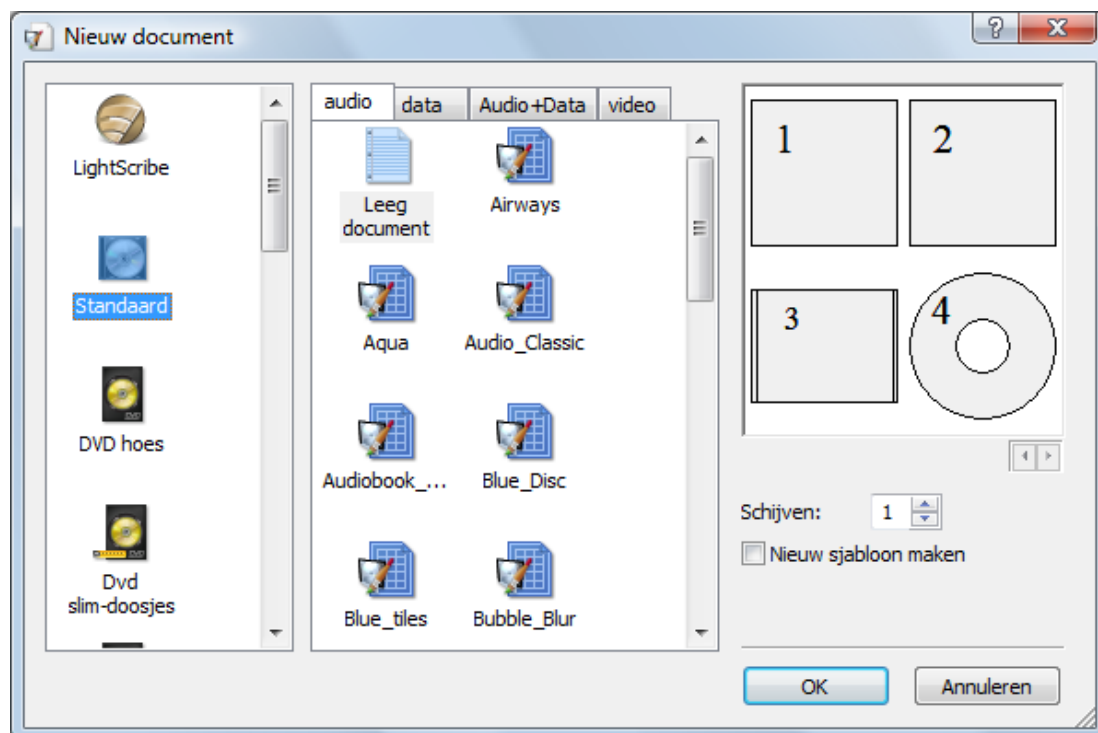
 Venster Documentgegevens → 33

4 Venster Nieuw document

Wanneer u Nero CoverDesigner start, wordt behalve het hoofdvenster ook automatisch het venster **Nieuw document** weergegeven. In dit venster kunt u een nieuw document maken.

U kunt het venster ook openen via het pictogram  op de werkbalk in het hoofdvenster.

Het venster **Nieuw document** bestaat uit twee keuzelijsten, een voorbeeldscherm en instelopties.



Nieuw document

In de linkerkeuzelijst kunt u het documenttype selecteren. De rechterkeuzelijst bestaat uit vier tabbladen waarop de sjablonen voor het geselecteerde documenttype worden weergegeven:

Audio	Voor het schijftype audio-cd
Gegevens	Voor het schijftype dataschijf
Audio en data	Voor de schijftypes audio- en dataschijf
Video	Voor het type videoschijf

Elk tabblad bevat sjablonen voor een bepaald schijftype. Een sjabloon kan relevante velden bevatten, voor bijvoorbeeld de afspeelduur, of een tracklijst voor audio-cd's. Het schijftype wordt automatisch ingesteld in de documentgegevens van een sjabloon. U kunt de

hoeselementen met het sjabloonontwerp weergeven in het voorbeeldvenster. In het venster **Nieuw document** zijn de volgende instelopties beschikbaar:

Schijven	Hier kunt u opgeven hoeveel hoeselementen Schijf u wilt maken. U kunt maximaal vier schijven toevoegen aan het document.
Nieuw sjabloon maken	Via deze optie kunt u een sjabloon maken: het document wordt opgeslagen in de indeling *.nct en weergegeven in de sjabloonlijst.
OK	Er wordt een nieuw document aangemaakt en het venster wordt gesloten.
Annuleren	Hiermee annuleert u de procedure en sluit u het venster.

4.1 Documenttype

Met Nero CoverDesigner kunt u verschillende documenttypen selecteren. Elk documenttype bevat vooraf gedefinieerde hoeselementen die u kunt ontwerpen.

De volgende hoeselementen zijn beschikbaar:

Boekje	Plaats dit element als boekje of als enkel vel aan de binnenkant van het cd-, dvd- of Blu-rayhoesje. Bij schijfhoesjes van doorzichtig plastic is het zichtbaar aan de voorkant. Het bevat gewoonlijk extra informatie over de schijf, zoals de tracktitels voor audio-cd's.
Inlay	Plaats dit element in de achterkant van het cd-hoesje. Bij dvd- en Blu-ray-hoesjes is het één vel voor de voor- en achterkant dat aan de buitenkant wordt ingevoegd. De inlay is zichtbaar vanaf de buitenkant.
Schijf	Label in de vorm van een schijf.
Mini-Disc/(rechthoekig) visitekaartje.	Label in de vorm van een Mini-Disc/afgerond visitekaartje/rechthoekig visitekaartje.



Wanneer u een documenttype selecteert, worden automatisch vooraf gedefinieerde hoeselementen voor opmaak aan het document toegevoegd.



Als u de hoeselementen zelf wilt kiezen, selecteert u documenttype **Aangepast**. U kunt nu zelf elk gewenst hoeselement aan het document toevoegen via de menuopdracht **Bewerken > Nieuwe pagina invoegen**.



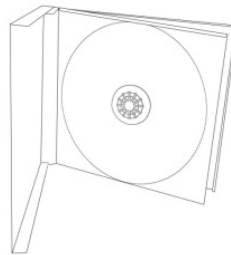
Voor het documenttype **Volledig sjabloon** zijn alle hoeselementen beschikbaar.



U kunt maximaal vier schijven als hoeselementen toevoegen aan de documenttypen **Standaard**, **Dvd-doosje**, **BD-doosje**, **Multibox**, **Maxi**, **Slimpack** en **Aangepast** door een bijkomende schijf aan de documentgegevens toe te voegen (zie [Venster Documentgegevens](#) → 33).

4.2 Documenttype Standaard

Het documenttype **Standaard** is geschikt voor de gewone cd-jewelcase. Deze is meestal gemaakt van doorzichtig plastic. De voor- en achterkant zijn verbonden door een scharnier. Achter de voorkant is er plaats voor een boekje. In de houder binnenin zit de cd. De cd-houder kan worden verwijderd. Onder de cd-houder is er plaats voor de inlay.



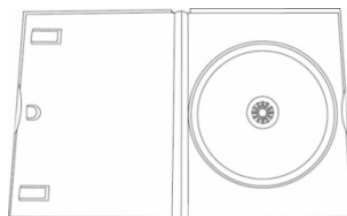
Jewelcase

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Cd-boekje (voor)
	Cd-boekje (achter)
	Inlay
	Schijf




4.3 Documenttype dvd-doosje

Een dvd-doosje is een verpakking voor dvd's. Het is groter dan een cd-doosje en heeft een vouw in het midden. Het boekje wordt aan de binnenkant geplaatst. De inlay wordt tussen het hoesje en het plastic vel aan de buitenkant geplaatst.



DVD-doosje

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Dvd-boekje voor de binnenkant
	Dvd-inlay voor het doosje
	Schijf

4.4 Documenttype dvd slim-doosje

Het documenttype **Dvd slim-doosje** komt overeen met het gebruikelijke slim-doosje voor dvd's. Slim-doosjes zijn meestal van doorzichtig plastic gemaakt. De voor- en achterkant zijn verbonden door een scharnier. Achter de voorkant is plaats voor een boekje. In de houder binnenin zit de dvd. De houder kan worden verwijderd.

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Dvd slim-boekje
	Dvd slim-boekje (mid)
	Schijf

4.5 Documenttype BD-doosje

Een BD-doosje is een type verpakking voor Blu-ray-schijven. In het midden van het doosje zit een vouw. Het boekje wordt aan de binnenkant geplaatst. De inlay wordt tussen het hoesje en het plastic vel aan de buitenkant geplaatst.

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	BD-boekje
	BD-inlay
	Schijf

4.6 Documenttype BD slim-doosje

Het documenttype **BD slim-doosje** komt overeen met het gebruikelijke slim-doosje voor Blu-rayschijven. Het doosje is meestal van doorzichtig plastic gemaakt. De voor- en achterkant zijn verbonden door een scharnier. Achter de voorkant is plaats voor een boekje. In de houder binnenin zit de Blu-rayschijf.






U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	BD slim-boekje
	BD slim-boekje (mid)
	Schijf

4.7 Documenttype Multibox

Een multibox is een verpakking voor meerdere cd's die meestal aan twee kanten geopend worden.

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Cd-boekje (voor)
	Cd-boekje (achter)
	Voorzijde cd-inlay
	Achterzijde cd-inlay
	Schijf 1
	Schijf 2

4.8 Documenttype Maxi

Het maxi-hoesje is ontworpen voor single-cd's oftewel cd's met één track in plaats van een compleet album. Een maxi-hoesje is dunner dan een jewelcase. Het bevat geen boekje maar een vel dat twee keer is gevouwen, zodat de tekst op de rug leesbaar is. De cd-houder kan niet verwijderd worden.

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Maxi-inlay
	Schijf

4.9 Documenttype Slimpack

Een slimpack is dunner dan een maxi-hoesje. De verpakking wordt gebruikt voor single-cd's en gegevens-cd's die thuis worden gemaakt. Een slimpack bevat in plaats van een boekje een ongevouwen enkel vel.

U kunt de volgende elementen ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Cd-boekje (voor)
	Cd-boekje (achter)
	Schijf

4.10 Documenttype Mini-cd

Een mini-cd is een cd met een diameter van 8 cm. De meeste cd-rom-stations hebben in de lade een uitsparing voor mini-cd's.

U kunt het volgende element ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Mini-inlay (voor)
	Mini-inlay (achter)
	Mini Disc

4.11 Documenttype Biz Card

De afgeronde Biz Card is bedoeld voor een visitekaart-cd die vaak voor reclamedoeleinden wordt gebruikt.

U kunt het volgende element ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Biz Card
---	----------

4.12 Documenttype Rechthoekige Biz Card

De rechthoekige Biz Card is even groot als een standaard visitekaartje.

U kunt het volgende element ontwerpen met Nero CoverDesigner:

	Rechthoekige Biz Card
---	-----------------------

4.13 Documenttype LightScribe

Als u een LightScribe-recorder hebt, kunt u de labelzijde van een LightScribe-cd of -dvd bedrukken met Nero CoverDesigner. De labelzijde van de schijf heeft een speciale kleurlaag of temperatuurgevoelige laag; deze laag wordt verhit met de laser van de brander, waardoor afbeeldingen en tekst kunnen worden afgedrukt.



Deze functie is alleen beschikbaar in de volledige versie. U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.



Deze functie is alleen beschikbaar als u een LightScribe-recorder gebruikt.

U kunt het volgende element ontwerpen met Nero CoverDesigner:



	Schijf
---	--------

5 Een nieuw document maken

U kunt met Nero CoverDesigner drie soorten documenten maken. Ze onderscheiden zich door de manier waarop de achtergrond van de hoeselementen wordt gemaakt:

Standaarddocument	De achtergrond wordt ontworpen door de gebruiker of uit een geselecteerde sjabloon gehaald.
Afbeeldingsdocument	Een geselecteerde afbeelding wordt gebruikt voor de achtergrond van alle hoeselementen.
Nero Digital™-document	De hoesaafbeeldingen die in het Nero Digital™-bestand opgeslagen zijn, worden gebruikt voor de achtergrond van alle hoeselementen.

5.1 Een Nero Digital-document maken

Met Nero CoverDesigner kunt u een albumhoes uit een Nero Digital-bestand halen en als basis gebruiken voor een Nero CoverDesigner-document.

Voer de volgende stappen uit als u een Nero Digital-document wilt maken:


1. Klik op het menu **Bestand > Nieuwe hoes van Nero Digital**.
→ Het venster **Openen** verschijnt.
2. Selecteer een Nero Digital-bestand dat een hoes bevat en klik op de knop **Openen**.
→ Het venster **Nieuw document** wordt geopend; het documenttype **Aangepast** is geselecteerd.
3. Als u een hoes voor een Nero Digital-audioschijf wilt maken, klikt u op het tabblad **Audio**. Als u een hoes voor een Nero Digital-video wilt maken, klikt u op het tabblad **Video**.
4. Selecteer de sjabloon **Nero Digital-hoes**.
5. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster **Nieuw document** wordt gesloten. De hoeselementen uit het Nero Digital-bestand worden in het tekenveld weergegeven. De hoes wordt als achtergrondaafbeelding gebruikt.
→ U hebt een nieuw Nero Digital-document gemaakt en kunt nu verdergaan met ontwerpen.

Zie ook:

 Het hoeselement ontwerpen → 27

5.2 Een nieuw (afbeeldings)document maken

Voer de volgende stappen uit als u een nieuw (afbeeldings-)document wilt maken:

1. Als u een nieuw document wilt maken, klikt u op het pictogram  op de werkbalk.
→ Het venster **Nieuw document** wordt weergegeven.

2. Als u een nieuw afbeeldingsdocument wilt maken:
 1. Klik op het menu **Bestand > Nieuwe hoes van afbeelding**.
→ Het venster **Openen** verschijnt.
 2. Selecteer het gewenste afbeeldingsbestand en klik op de knop **Openen**.
→ Het venster **Nieuw document** wordt weergegeven.
3. Selecteer in de linkerkeuzelijst een documenttype.
→ In de rechterkeuzelijst worden de sjablonen voor het geselecteerde documenttype weergegeven; standaard is het tabblad **Audio** geselecteerd.
4. Klik op een van de tabbladen in de rechterkeuzelijst om een schijftype te selecteren.
→ In de keuzelijst worden de sjablonen voor het geselecteerde document- en schijftype weergegeven.
5. Selecteer in de rechterkeuzelijst een vooraf ontworpen sjabloon of de sjabloon **Leeg document**.
→ De geselecteerde sjabloon wordt in het voorbeeldvenster weergegeven.
6. Eventueel kunt u het gewenste aantal schijven voor het document opgeven.



U kunt het aantal schijven in het document achteraf verhogen door een schijf aan de documentgegevens toe te voegen.

7. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster **Nieuw document** wordt gesloten. Als u een sjabloon met dynamische objecten hebt geselecteerd, wordt het venster **Documentgegevens** weergegeven.
8. Als het venster **Documentgegevens** wordt weergegeven, voert u de documentgegevens in en klikt u op **OK**.
→ De documentgegevens worden toegepast en het venster **Documentgegevens** wordt gesloten. De hoeselementen van het geselecteerde documenttype worden op tabbladen weergegeven in het tekenveld. Als u een afbeeldingsbestand hebt gemaakt, wordt de geselecteerde afbeelding voor alle hoeselementen als achtergrond ingevoegd.
→ U hebt een nieuw document gemaakt en kunt nu verdergaan met ontwerpen.

Zie ook:

- 📖 Het hoeselement ontwerpen → 27
- 📖 Documenttype → 17

6 Een document bewerken

6.1 Een hoeselement toevoegen

Als u het documenttype **Aangepast** hebt geselecteerd, is aanvankelijk alleen het hoeselement voor het schijflabel beschikbaar op het tabblad **Schijf 1**. U kunt evenwel nieuwe hoeselementen aan het document toevoegen.

Ga als volgt te werk:

1. Klik in het hoofdvenster op het menu **Bewerken > Nieuwe pagina invoegen**.
→ Het venster **Pagina invoegen** wordt weergegeven.
2. Selecteer het hoeselement dat u aan het huidige document wilt toevoegen.
3. Klik op de knop **Invoegen**.
→ Het venster wordt gesloten. Er wordt een tabblad met het nieuwe hoeselement toegevoegd aan het document.



Hoeselementen verwijderen

U kunt hoeselementen verwijderen met de menu-opdracht **Bewerken > Huidige pagina verwijderen**. Let wel: een document moet ten minste één hoeselement bevatten.

6.2 Een sjabloon later wijzigen

U kunt de sjabloon die u voor een document hebt gebruikt later wijzigen en een ander ontwerp selecteren.



De documentgegevens van het originele document blijven intact maar dat geldt niet per se voor alle ingevoegde objecten. Ingevoegde objecten blijven alleen behouden als u een sjabloon selecteert met hetzelfde document- en schijftype.

Voer de volgende stappen uit als u een ander sjabloon wilt selecteren:

1. Klik op het menu **Bewerken > Sjabloon wijzigen** in het hoofdvenster.
→ Het venster **Nieuwe sjabloon selecteren** wordt geopend.
2. Selecteer een nieuwe sjabloon uit de rechterkeuzelijst.
→ Het venster **Nieuwe sjabloon selecteren** wordt gesloten.
→ Het document wordt weergegeven met het ontwerp van de geselecteerde sjabloon.

6.3 Een papiersoort toewijzen

U kunt aan elk hoeselement een papiersoort toewijzen. De afmetingen van het hoeselement kunnen daardoor veranderen. Als u een papiersoort toewijst, betekent dat meestal dat u op speciaal papier, bijvoorbeeld van een bepaalde fabrikant, wilt afdrucken.



Het formaat van hoeselementen wijzigen

Als u het formaat van een hoeselement wijzigt, kunnen objecten buiten het tekenveld vallen. Objecten worden absoluut ten opzichte van de liniaal oftewel de paginagrootte geplaatst en niet relatief ten opzichte van het hoeselement zelf.

Voer de volgende stappen uit als u een papiersoort aan een hoeselement wilt toewijzen:

1. Klik op het tabblad met het gewenste hoeselement.
 - Het hoeselement wordt weergegeven.
2. Klik op het vervolgkeuzemenu in de werkbalk **Beeld**.
 - Het vervolgkeuzemenu wordt geopend.
3. Selecteer een papiersoort.
 - Het vervolgkeuzemenu wordt gesloten en de geselecteerde papiersoort wordt aan het hoeselement toegewezen. De grootte en/of de positie van het hoeselement kunnen veranderen.

7 Het hoeselement ontwerpen

7.1 Een object invoegen


In Nero CoverDesigner kunt u objecten invoegen om hoeselementen voor een document te ontwerpen. Een ingevoegd object wordt automatisch geselecteerd, zodat u het kunt bewerken.

Voer de volgende stappen uit als u objecten wilt invoegen in het tekenveld:


1. Een lijn invoegen:

1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ De cursor verandert in een draadkruis met het lijnsymbool.
2. Klik in het tekenveld en versleep de cursor.
→ De lijn wordt ingevoegd.


2. Een rechthoek invoegen:

1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ De cursor verandert in een draadkruis met het rechthoeksymbool.
2. Klik in het tekenveld en versleep de cursor.
→ De rechthoek wordt ingevoegd.

3. Een ellips invoegen:

1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ De cursor verandert in een draadkruis met het ellipssymbool.
2. Klik in het tekenveld en versleep de cursor.
→ De ellips wordt ingevoegd.


4. Artistieke tekst invoegen:





1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ De cursor verandert in een draadkruis met de letter A.
2. Klik in het tekenveld.
→ Er wordt een verticale lijn ingevoegd.
3. Voer de tekst rechtstreeks in het tekenveld in.
4. Druk op Enter.



U kunt artistieke tekst niet afbreken. Gebruik het object **Tekstvak** als u een langere tekst met afbrekingen wilt invoeren.

5. Een tekstvak invoegen:


1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ De cursor verandert in een draadkruis met 'Abc'.

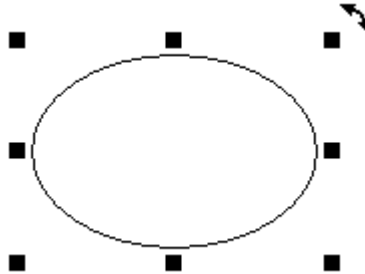
2. Klik in het tekenveld en versleep de cursor.
 - Het venster **Eigenschappen**, met het tabblad **Tekstvak**, wordt geopend.
3. Voer de gewenste tekst in.
4. Stel de gewenste tekstopties in.
5. Klik op de knop **OK**.
 - Het tekstvak wordt ingevoegd met de tekst die u hebt ingevoerd.
6. Een tracklijst of map invoegen:
 1. Klik op het pictogram  of  op de werkbalk.
 - De cursor verandert in een draadkruis met het tracklijst- of mapsymbool.
 2. Klik in het tekenveld en versleep de cursor.
 - De tracklijst of map wordt ingevoegd. Als u de documentgegevens hebt ingevoerd, wordt de bijbehorende inhoud in het veld weergegeven.
7. Een afbeelding invoegen:
 1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
 - Het venster **Openen** wordt weergegeven.
 2. Selecteer een afbeeldingsbestand en klik op de knop **Openen**.
 - Het venster **Openen** wordt gesloten. De cursor verandert in een draadkruis met een camerasymbool en het kader van de geselecteerde afbeelding wordt weergegeven rond de aanwijzer.
 3. Klik in het tekenveld.
 - De geselecteerde afbeelding wordt ingevoegd.
8. Een veld invoegen:
 1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
 - Het submenu veldtype wordt geopend.
 2. Selecteer een veldtype.
 - De cursor verandert in een draadkruis met op de achtergrond een omtrek van het geselecteerde veld.
 3. Klik in het tekenveld.
 - Het veld wordt ingevoegd. Als u documentgegevens hebt ingevoerd, wordt de bijbehorende inhoud in het veld weergegeven. Als er geen documentgegevens zijn, wordt de naam van het veldtype tussen punthaken weergegeven.
 - U hebt een object ingevoegd. U kunt nu het object bewerken en doorgaan met het ontwerpen van de hoes. Het ingevoegde object wordt automatisch geselecteerd en er wordt een kader met ankerpunten en een rotatiepijl weergegeven.

7.2 Een object bewerken

U kunt een ingevoegd object ook bewerken met Nero CoverDesigner. U kunt de grootte, de vorm, de positie en desgewenst ook de kleur aanpassen.



De grootte, vorm of positie van een object handmatig wijzigen doet u als volgt:

1. Klik op het pictogram  (selectietool) op de werkbalk.
2. Selecteer het object dat u wilt bewerken.
→ Rondom het object worden een kader met ankerpunten en een rotatiepijl weergegeven.



Geselecteerd object


3. De positie, grootte en/of rotatie van een object precies aanpassen:
 1. Klik op het menu **Object > Geometrie**.
→ Het venster **Geometrie** wordt geopend.
 2. Voer de gewenste positie, grootte en rotatiehoek in.
 3. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster wordt gesloten en het object wordt overeenkomstig uw wijzigingen aangepast.
4. Een object in het tekenveld precies uitlijnen:
 1. Klik op het menu **Object > Uitlijnen**.
→ Het venster **Uitlijnen Elementen** wordt geopend.
 2. Stel de gewenste opties in.
 3. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster wordt gesloten en het object wordt overeenkomstig uw aanpassingen in het veld geplaatst.
5. Als u de positie van een object handmatig wilt wijzigen, houdt u de muisknop ingedrukt en verplaatst u het object.
6. De positie van het middelpunt van een gebogen tekst wijzigen:
 1. Klik op het middelpunt.
→ De cursor verandert in een draadkruis.
 2. Verplaats het middelpunt terwijl u de muisknop ingedrukt houdt.
→ De positie van het middelpunt wordt gewijzigd.

7. De grootte of vorm van een object handmatig wijzigen:
 1. Plaats de cursor op een ankerpunt op het kader.
 - De cursor verandert in een dubbele pijl die de richting aangeeft waarin u het object kunt uitrekken.
 2. Klik op het ankerpunt en trek het in de gewenste richting.
 - Het object wordt groter of kleiner.
8. De rotatie van een object handmatig aanpassen:
 1. Plaats de cursor op de rotatiepijl van het kader.
 - De cursor verandert in een rotatiepijl.
 2. Klik op de rotatiepijl en roteer het object in de gewenste richting.
 - De rotatie van het object is gewijzigd.
9. De eigenschappen voor bijvoorbeeld de pen, de verfwast of het lettertype wijzigen:
 1. Klik op het pictogram .
 - Het scherm **Eigenschappen** verschijnt. De tabbladen die zichtbaar zijn in het scherm, zijn een factor van het geselecteerde object.
 2. Geef per tabblad de gewenste eigenschappen op.
 3. Klik op de knop **OK**.
 - Het venster wordt gesloten en het object wordt overeenkomstig uw wijzigingen aangepast.
10. De inhoud van artistieke tekst wijzigen:
 1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
 - De cursor verandert in een draadkruis met de letter A.
 2. Klik op de artistieke tekst en pas de inhoud aan.
 3. Druk op Enter.
 - U hebt het object bewerkt.

7.3 Artistieke tekst omzetten

Met Nero CoverDesigner kunt u artistieke tekst omzetten in een grafisch element. De teksteigenschappen kunnen na de omzetting niet meer worden bewerkt.

Voer de volgende stappen uit als u artistieke tekst wilt omzetten:

1. Klik op het pictogram  (selectietool) op de werkbalk.
2. Selecteer de artistieke tekst die u wilt omzetten.
 - Rondom de tekst worden een kader met ankerpunten en een rotatiepijl weergegeven.
3. Selecteer **Omzetten naar curven** in het contextmenu.
 - Er wordt een venster weergegeven met de melding dat de tekst wordt omgezet naar een grafisch element en dat u de teksteigenschappen niet meer kunt bewerken.



4. Klik op de knop **OK**.

- Het venster wordt gesloten en de artistieke tekst wordt omgezet.
- U hebt artistieke tekst omgezet in een grafisch element. De tabbladen **Pen** en **Verfkwest** zijn beschikbaar in het venster **Eigenschappen**.

7.4 Beeldeffecten toepassen

In Nero CoverDesigner kunt u een groot aantal effecten op afbeeldingen toepassen.

Ga als volgt te werk:


1. Klik op het pictogram  (selectietool) op de werkbalk.
2. Selecteer de afbeelding die u wilt bewerken.
 - Rondom de tekst worden een kader met ankerpunten en een rotatiepijl weergegeven.
3. Klik op het pictogram .
 - Het scherm **Eigenschappen** verschijnt.
4. Klik op de knop **Effecten**.
 - Er wordt een menu weergegeven.
5. Selecteer het gewenste effect.
 - Een venster met voorbeelden vóór en na de bewerking wordt geopend.



Voor sommige effecten wordt geen venster weergegeven; in plaats daarvan wordt het effect meteen toegepast, zoals **Negatief**.

6. Selecteer de gewenste waarde met de schuifregelaar.
7. Klik op de knop **OK**.
 - Het venster wordt gesloten. In het deelvenster Afbeelding wordt de aangepaste afbeelding weergegeven.
8. Voeg desgewenst extra effecten toe.
9. Klik op de knop **OK**.
 - Het venster **Eigenschappen** wordt gesloten. De afbeelding in het tekenveld wordt overeenkomstig uw bewerking aangepast.



Als u niet tevreden bent met het effect of de effecten, kunt u de laatste handeling(en) ongedaan maken met het pictogram  op de werkbalk.

Het aantal handelingen dat u ongedaan kunt maken is afhankelijk van de waarde die u bij Toepassingsvoorkeuren hebt opgegeven. U kunt deze waarde wijzigen in het venster **Toepassingsvoorkeuren** (zie [venster Toepassingsvoorkeuren](#) → 75).

Zie ook:

Beeldeffecten → 45

7.5 Een achtergrond invoegen en bewerken

In Nero CoverDesigner kunt u achtergronden invoegen en bewerken. U kunt een achtergrond invoegen of bewerken voor alle hoeselementen van een document tegelijk of voor een afzonderlijk hoeselement.

Voer de volgende stappen uit als u een achtergrond wilt invoegen en de eigenschappen ervan wilt bewerken:

1. Als u de achtergrond voor alle hoeselementen tegelijk wilt invoegen of bewerken, klik op het menu **Bewerken > Alle achtergronden wijzigen**.
 Als u de achtergrond voor alle hoeselementen tegelijk wilt invoegen of bewerken, klik op het menu **Bewerken > Alle achtergronden wijzigen**.
 → Het venster **Achtergrondeigenschappen** wordt geopend.
2. Als u een gekleurde achtergrond wilt maken:
 1. Klik op het tabblad **Verfkwast**.
 2. Selecteer naar wens een kleur en een stijl.
3. Als u een achtergrondaafbeelding wilt invoegen:
 1. Klik op het tabblad **Afbeelding**.
 2. Selecteer een afbeeldingsbestand in het gebied **Afbeeldingsbron**.
 → De afbeelding wordt weergegeven in het deelvenster **Beeld**. Het deelvenster **Modus uitrekken** is actief.
 3. In het deelvenster **Modus uitrekken** kunt u opgeven hoe de grootte van de achtergrondaafbeelding wordt aangepast.
 4. Pas eventuele gewenste effecten op de afbeelding toe.
4. Klik op de knop **OK**.
 → De achtergrond wordt overeenkomstig uw instellingen weergegeven.

Zie ook:

Beeldeffecten → 45

Tabblad Beeld → 44

8 Venster Documentgegevens

In het venster **Documentgegevens** kunt u documentgegevens bekijken en/of invoeren. De documentgegevens vormen de inhoud van dynamische objecten als de tracklijst, de map en velden, die u kunt gebruiken bij het ontwerpen van een hoes of label. U kunt de inhoud, naam enz. invoeren van de schijf waarvoor u een hoes of label wilt maken.



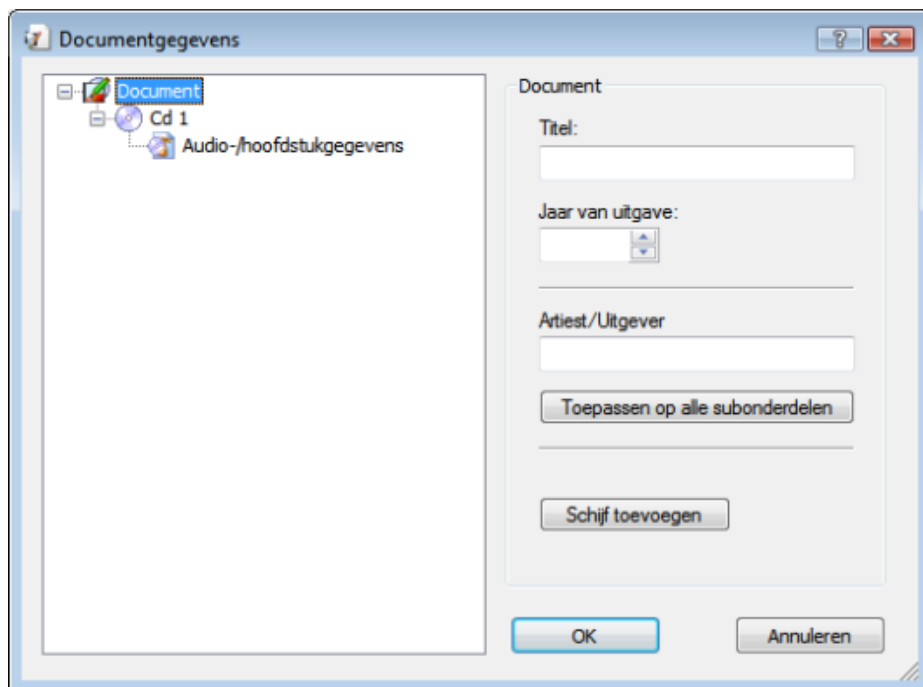
Wanneer u start vanaf een andere Nero-toepassing, worden de documentgegevens, indien mogelijk, automatisch ingevuld met de informatie van de schijf.



U kunt gegevens importeren vanuit een Nero Digital™-bestand naar de documentgegevens door **Bestand > Importeren vanuit Nero Digital** te selecteren.

Standaard bevatten de documentgegevens minstens informatie over het **Document**, **Schijf 1** en het gegevenstype. U kunt zelf extra gegevens toevoegen.

U kunt het venster openen via het menu **Gegevens > Documentgegevens**.



Documentgegevens

Het venster bestaat uit twee gedeeltes. Links worden de elementen van het document in een boomstructuur weergegeven; rechts worden de invoeropties voor het geselecteerde element weergegeven.

De boomstructuur van de documentgegevens kan tot vier niveaus bevatten en geeft de project- of schijfstructuur weer. U kunt informatie invoeren die vervolgens kan worden gebruikt voor de dynamische objecten op elk niveau.

Het bovenste of eerste niveau bevat altijd het element **Document**, dat verwijst naar het volledige project.

Het volgende of tweede niveau geeft de schijven in het project aan. U kunt tot vier schijven toevoegen aan het element **Document**. U kunt voor elke schijf een schijftype opgeven; het schijftype dat u opgeeft is van invloed op het derde en vierde niveau. U kunt kiezen uit vier schijftypen:

- **Audio** voor audio-cd's
- **Data** voor gegevensschijven
- **Audio + Gegevens** voor audio- en gegevensschijven
- **Video** voor videoschijven

Standaard wordt voor de schijven het schijftype gebruikt dat u selecteerde toen u het document aanmaakte in het venster **Nieuw document**.

Het derde niveau bevat het type of de typen gegevens op de schijf van het geselecteerde type. Een audio-cd bevat bijvoorbeeld audiobestanden oftewel het gegevenstype **Audio-/hoofdstukgegevens**. Een gegevensschijf bevat zuivere gegevens oftewel het gegevenstype **Bestandssysteem**.

Het vierde niveau bevat de inhoud van de schijf onder het betreffende gegevenstype. Audiobestanden (**tracks**) staan bijvoorbeeld onder **Audio-/hoofdstukgegevens**, en gegevensbestanden staan onder **Bestandssysteem**.

8.1 Document

Voor het element **Document** zijn de volgende invoeropties beschikbaar in het rechterdeelvenster **Document**:

Titel	Hier kunt u de titel van het document invoeren. Standaard wordt de documenttitel ook ingevoerd in het veld Ondertitel voor de schijf. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Titel .
Jaar van uitgave	Hier kunt u het jaar van uitgave invoeren. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Jaar .
Artiest/uitgever	Hier kunt u de artiest of uitgever invoeren. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Artiest .
Toepassen op alle subonderdelen	De artiest of uitgever die u hebt ingevoerd, wordt ook ingevoerd in de corresponderende velden: Artiest/Uitgever voor de Schijf en Artiest voor de Tracks .
Het toevoegen van een schijf	Er wordt een schijf toegevoegd aan de documentgegevens. U kunt maximaal vier schijven toevoegen. De corresponderende tabbladen Schijf 1 tot

	en met Schijf 4 met het nieuwe hoeselement voor het schijflabel worden toegevoegd aan het document.
--	---

8.2 Schijf

De volgende invoeropties zijn beschikbaar voor het element **Schijf** in het rechterdeelvenster Schijf:

Ondertiteling	Hier kunt u de titel van de schijf invoeren. Standaard wordt hier de documenttitel weergegeven. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Schijftitel .
Type	Hier kunt u het schijftype selecteren. Er zijn vier typen: Audio , Gegevens , Audio+Gegevens en Video . Het gegevenstype dat de schijf bevat op het volgende niveau is afhankelijk van het schijftype dat u hier selecteert. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Schijftype .
Artiest/uitgever	Hier kunt u de artiest of uitgever invoeren. Deze informatie wordt gebruikt voor het veldtype Schijfartiest .
Toepassen op alle subonderdelen	De artiest of uitgever die u hebt ingevoerd, wordt ook ingevoerd in het veld Artiest voor de tracks.
Verwijderen	De schijf wordt uit de documentgegevens verwijderd en het bijbehorende tabblad uit het document.
Gegevens importeren	Het venster Een importbestand inlezen wordt geopend; hier kunt u een CDC-bestand selecteren.

8.3 Audio-/hoofdstukgegevens

De vermelding **Audio-/hoofdstukgegevens** wordt weergegeven voor de schijftypen **Audio**, **Audio+Gegevens** en **Video**. In het rechterdeelvenster **Audio-/hoofdstukgegevens** wordt informatie over het aantal tracks en de totale speelduur weergegeven.

De volgende knoppen zijn beschikbaar:

Track toevoegen	Er wordt een track aan de gegevens toegevoegd.
Alles verwijderen	Alle tracks worden uit de gegevens verwijderd.

8.4 Bestandssysteem

De vermelding **Bestandssysteem** wordt weergegeven voor de schijftypen **Gegevens**, **Audio+Gegevens** en **Video**. In het rechterdeelvenster **Bestandssysteem** wordt informatie weergegeven over het aantal vermeldingen en de totale bestands grootte.

De volgende knoppen zijn beschikbaar:

Bestanden toevoegen	Het venster Selecteer de bestanden die u aan de schijf wilt toevoegen wordt geopend, waarin u een bestand kunt selecteren. Er wordt een nieuwe vermelding toegevoegd aan de gegevens en de bestandsinformatie wordt automatisch ingevoerd.
Alles verwijderen	Alle bestandsvermeldingen worden uit de gegevens verwijderd.
Mappen toevoegen	Het venster Map selecteren wordt geopend, waarin u een map kunt selecteren. De map wordt als bestandsvermelding aan de gegevens toegevoegd.

8.5 Video-/afbeeldingsgegevens

De vermelding **Video-/afbeeldingsgegevens** wordt weergegeven voor het schijftype **Video**. In het rechterdeelvenster **Video-/afbeeldingsgegevens** wordt het aantal afbeeldingen weergegeven.

De volgende knoppen zijn beschikbaar:

Afbeelding toevoegen	Het venster Openen verschijnt, hierin kunt u een afbeelding selecteren. Er wordt een nieuwe vermelding toegevoegd aan de gegevens en de bestandsinformatie wordt automatisch ingevoerd. De afbeelding wordt opgeslagen in het Nero CoverDesigner-document.
Alles verwijderen	Alle bestandsvermeldingen worden uit de gegevens verwijderd.



Een vermelding toevoegen

Als u een vermelding aan de gegevens toevoegt, wordt de bijbehorende informatie ingevoerd in de documentgegevens en wordt de gegevensstructuur dienovereenkomstig uitgebreid.



Het toevoegen van een afbeelding

Als u een afbeelding toevoegt, wordt de afbeelding ook in het document opgeslagen. Tracks, mappen en gegevensbestanden worden niet in het document opgeslagen.

8.6 Gegevensinvoer

8.6.1 Track/Hoofdstuk

Voor vermeldingen onder **Track/Hoofdstuk** zijn de volgende invoeropties beschikbaar in het rechterdeelvenster **Audiotrack**:

Titel	Hier kunt u de titel van de track invoeren.
Artiest	Hier kunt u de artiest van de track invoeren.
Speelduur	Hier kunt de speelduur van de track invoeren.
Uitgebreide info	Hier kunt u extra informatie over de track invoeren.
Verwijderen	De toegevoegde track wordt verwijderd.

8.6.2 Bestandsgegevens

Voor vermeldingen onder **Bestandssysteem** worden in het rechterdeelvenster **Bestandsgegevens** de grootte en het pad van het bestand weergegeven.

De volgende invoeropties zijn beschikbaar:

Titel	Hier wordt de titel van het bestand weergegeven.
Verwijderen	De bestandsvermelding wordt verwijderd.


8.6.3 Afbeelding

Voor vermeldingen onder **Afbeeldingsbestand** zijn in het rechterdeelvenster de volgende invoeropties beschikbaar:

Titel	Hier kunt u de titel van de afbeelding invoeren.
Verwijderen	De afbeeldingsvermelding wordt verwijderd.

9 Venster Eigenschappen en Eigenschappen achtergrond

Het venster **Eigenschappen** of **Eigenschappen achtergrond** biedt diverse instelopties voor objecten en de achtergrond. Afhankelijk van het object dat is geselecteerd, zijn verschillende tabbladen beschikbaar.

U opent het venster **Eigenschappen** voor een geselecteerd object met het pictogram .

U kunt het object bewerken door de configuraties in het venster te wijzigen.

Als u het venster **Eigenschappen achtergrond** voor alle achtergronden wilt openen, selecteert u in de menubalk **Bewerken > Alle achtergronden wijzigen**. Als u het venster alleen voor de achtergrond van het geselecteerde hoeselement wilt openen, selecteert u in de menubalk **Object > Eigenschappen achtergrond**. Via de instelopties kunt u de achtergrond invoegen en bewerken.

De volgende tabbladen zijn beschikbaar:

Pen	Hier kunt u opgeven of het object een omtrek krijgt. U kunt ook de breedte en kleur instellen. Dit tabblad is beschikbaar voor alle objecten.
Verfkwast	Hier kunt u opgeven of het object ingekleurd wordt en met welke kleur. U kunt ook de stijl en kleur instellen. Dit tabblad is beschikbaar voor de objecten rechthoek, ellips, artistieke tekst, tekstvak, tracklijst, directory en velden, alsmede voor de achtergrond.
Tekst	Hier kunt u de inhoud en opties voor de tekst invoeren. Dit tabblad is beschikbaar voor de objecten tekst en veld.
Lettertype	Hier kunt u het lettertype, de stijl en de grootte van de tekst opgeven. U kunt bovendien selecteren of u de tekst wilt doorhalen, onderstrepen en/of in kleine letters wilt weergeven. Uw wijzigingen worden in het voorbeeldvenster weergegeven. Dit tabblad is beschikbaar voor de objecten tekst en veld.
Tekstvak	Biedt knoppen voor het invoeren en formatteren van tekst. Dit tabblad is beschikbaar voor het object tekstvak.
Buigen	Het object wordt gebogen. Dit tabblad is beschikbaar voor de objecten tekstvak, tracklijst en directory.
Afbeelding	Hier kunt u een afbeelding selecteren en bewerken. Dit tabblad is beschikbaar voor de objecten beeld, tekstvak, tracklijst en map, alsmede voor de achtergrond.
Beeld importeren	Dit tabblad biedt importfuncties voor afbeeldingen. Deze zijn vooral nuttig bij het maken van sjablonen. Hier kunt u bijvoorbeeld opgeven of u automatisch een voorbeeld wilt weergeven als u Nero CoverDesigner start vanuit Nero Burning ROM en een

	toepasselijke compilatie hebt gemaakt. Dit tabblad is beschikbaar voor het beeldobject.
Tekst importeren	Hiermee kunt u een opmerking importeren. De functie is vooral nuttig als u sjablonen wilt maken voor audioboek-cd's. Deze functie wordt alleen uitgevoerd wanneer u Nero CoverDesigner start vanuit Nero Burning ROM en een compilatie hebt gemaakt met de schijfindeling Audioboek-cd . Dit tabblad is beschikbaar voor het object tekstveld.
Tracks	Biedt opties voor de inhoud en het uiterlijk van de tracklijst.
Map	Biedt opties voor de inhoud en het uiterlijk van de directory.
Veld	Biedt opties voor de inhoud en het uiterlijk van velden.

9.1 Tabblad Pen

Het tabblad **Pen** biedt instelmogelijkheden voor de omtrek van het object.

De volgende opties zijn beschikbaar:

	Hiermee activeert u de omtrek.
Breedte	Hier kunt u de breedte van de omtrek opgeven.
Kleur	Geeft de kleur van de omtrek weer. U kunt de kleur instellen met behulp van de kleurencirkel, de helderheidsschuifregelaar en de invoervelden in het gebied Kleur selecteren .
Kleurencirkel 	<p>Hier kunt u de kleur van de omtrek selecteren. Door het vierkantje in het midden van de cirkel verplaatsen, kunt u de kleur bepalen.</p> <p>In het weergaveveld Kleur kunt u zien welke kleur is geselecteerd.</p>
Helderheidsschuif 	<p>Hier kunt u de helderheid van de omtrekkleur instellen. U stelt de gewenste waarde in met de schuifregelaar.</p> <p>In het weergaveveld Kleur kunt u zien welke helderheid is geselecteerd.</p>

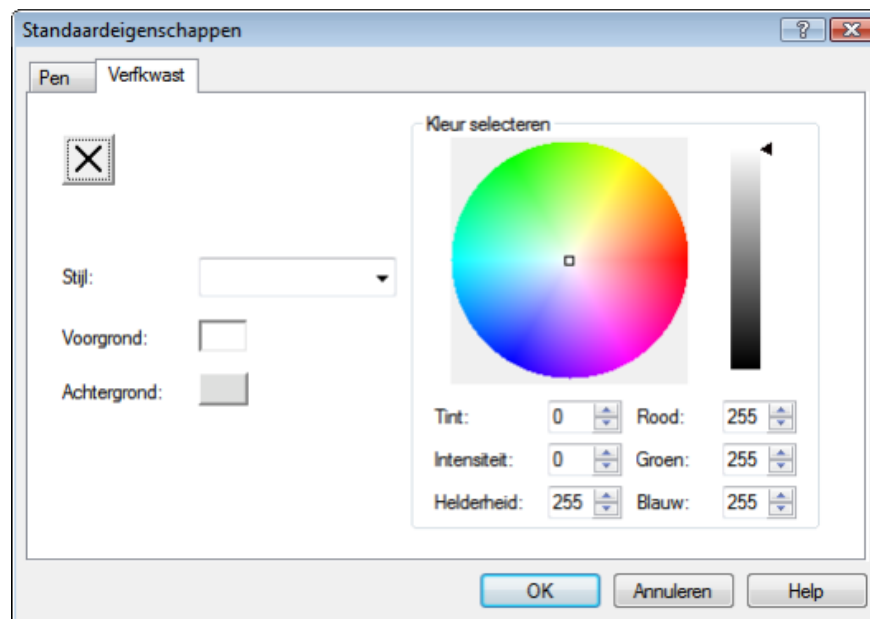
Tint	Hier kunt u de tint instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. Het vierkantje beweegt vanaf de waarde 0 (= rood), rechts van het middelpunt, tegen de klok in langs de omtrek van de kleurencirkel.
Verzadiging	Hier kunt u de verzadiging van de kleur instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. Het vierkantje beweegt vanuit het midden van de cirkel in een rechte lijn naar buiten. Een verzadiging van 255 houdt in dat één kleurcomponent een waarde van 255 heeft en de andere twee een waarde van 0.
Helderheid	Hier kunt u de helderheid van de omtrekkleur instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. De helderheidsschuifregelaar beweegt naar boven of beneden. 255 is de maximale helderheid.
Rood	Hier kunt u het bestanddeel rood van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig rood is.
Groen	Hier kunt u het bestanddeel groen van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig groen is.
Blauw	Hier kunt u het bestanddeel blauw van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig blauw is.



Bij gelijke bestanddelen rood, groen en blauw is de omtrek zwart (helderheid 0), wit (helderheid 255) of grijs (helderheid tussen 0 en 255).

9.2 Tabblad Verfkwast

Het tabblad **Verfkwast** biedt configuratieopties voor de omtrek van het object.



Verfkwast

De volgende opties zijn beschikbaar:

	Hiermee wordt het opvullen geactiveerd. Als de verfkwast is uitgeschakeld, wordt de achtergrond van het object doorzichtig.
Stijl	Hier kunt u een stijl selecteren. Een stijl is altijd een combinatie van twee kleuren: de voorgrend- en de achtergrondkleur. Standaard is geen stijl geselecteerd.
Voorgrend	Geeft de voorgrendkleur weer. Klik op de knop om de voorgrendkleur te wijzigen. Dit betekent dat elke wijziging die u aanbrengt in het gebied Kleur selecteren zal worden toegepast op de voorgrendkleur. Als geen stijl is geselecteerd, geeft de knop de invulkleur weer.
Achtergrond	Geeft de achtergrondkleur weer. Klik op de knop om de achtergrondkleur te wijzigen. Dit betekent dat elke wijziging die u aanbrengt in het gebied Kleur selecteren zal worden toegepast op de achtergrondkleur. Deze knop wordt grijs weergegeven als geen stijl is geselecteerd.

<p>Kleurencirkel</p> 	<p>Hier kunt u de opvulkleur selecteren. Door het vierkantje in het midden van de cirkel verplaatsen, kunt u de kleur bepalen.</p> <p>In het weergaveveld Kleur kunt u zien welke kleur is geselecteerd.</p>
<p>Helderheidsschuif</p> 	<p>Hier kunt u de helderheid van de omtrekkleur instellen. U stelt de gewenste waarde in met de schuifregelaar.</p> <p>In het weergaveveld Kleur kunt u zien welke helderheid is geselecteerd.</p>
<p>Tint</p>	<p>Hier kunt u de tint instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. Het vierkantje beweegt vanaf de waarde 0 (= rood), rechts van het middelpunt, tegen de klok in langs de omtrek van de kleurencirkel.</p>
<p>Verzadiging</p>	<p>Hier kunt u de verzadiging van de kleur instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. Het vierkantje beweegt vanuit het midden van de cirkel in een rechte lijn naar buiten. Een verzadiging van 255 houdt in dat één kleurcomponent een waarde van 255 heeft en de andere twee een waarde van 0.</p>
<p>Helderheid</p>	<p>Hier kunt u de helderheid van de omtrekkleur instellen. Voer een waarde in tussen 0 en 255. De helderheidsschuifregelaar beweegt naar boven of beneden. 255 is de maximale helderheid.</p>
<p>Rood</p>	<p>Hier kunt u het bestanddeel rood van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig rood is</p>
<p>Groen</p>	<p>Hier kunt u het bestanddeel groen van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig groen is</p>
<p>Blauw</p>	<p>Hier kunt u het bestanddeel blauw van de kleur instellen. U kunt een waarde invoeren tussen 0 en 255, waarbij 255 volledig blauw is</p>

9.3 Tabblad Tekst

Op het tabblad **Tekst** kunt u diverse opties configureren en de inhoud van **Tekst**- en **Veld**-objecten opgeven.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Alleen-lezen	Als het invoerveld in het deelvenster Inhoud grijs wordt weergegeven, kan de tekst niet meer gewijzigd worden. Dit is vooral nuttig bij het maken van sjablonen.
Gebogen	De onderkant van de tekst wordt om het middelpunt gebogen.
Roteer de tekst over 180 graden	De bovenkant van de tekst wordt 180 graden om het middelpunt geroteerd. Deze optie is alleen beschikbaar als het selectievakje Gebogen is geselecteerd.
Inhoud	Hier kunt u de inhoud van de tekst invoeren. Deze optie wordt voor Veld -objecten grijs weergegeven, omdat de inhoud dynamisch wordt gegenereerd uit de documentgegevens.

Zie ook:

 Een sjabloon maken → 57

9.4 Tabblad Tekstvak

Op het tabblad **Tekstvak** kunt u de inhoud van het tekstvak invoeren. Anders dan bij artistieke tekst, kunt u in een tekstvak geen zinnen afbreken. U kunt de gangbare tekstbewerkingsopties instellen: lettertype en -grootte, vet, cursief, onderstrepen, uitlijnen, kleur, kopiëren en plakken.

De volgende selectievakjes zijn beschikbaar:

Aanpassen aan vorm	Alleen de tekst binnen het bewerkbare gebied wordt weergegeven, zelfs als het tekstvak deels buiten het element ligt. De lettergrootte wordt niet aangepast.
Alleen-lezen	De inhoud van het tabblad wordt grijs weergegeven, zodat de tekst niet meer gewijzigd kan worden. Dit is vooral nuttig bij het maken van sjablonen.

Zie ook:

 Een sjabloon maken → 57

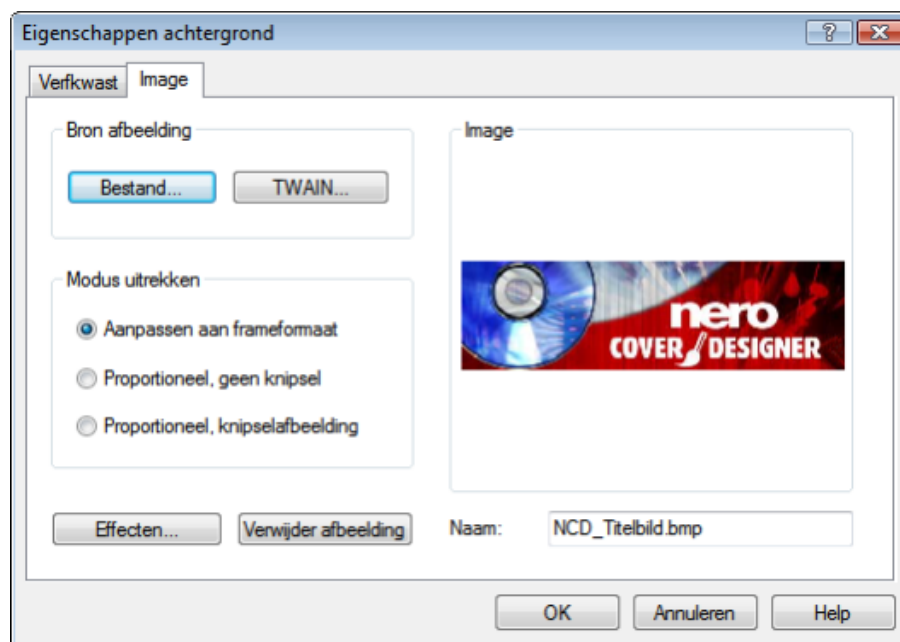
9.5 Tabblad Buigen

De volgende selectievakjes zijn beschikbaar op het tabblad **Buigen**:

Object buigen	De onderkant van de tekst wordt om het middelpunt gebogen.
Roteer de tekst over 180 graden	De bovenkant van de tekst wordt 180 graden om het middelpunt geroteerd. Deze optie is alleen beschikbaar als het selectievakje Object buigen is geselecteerd.

9.6 Tabblad Beeld

Op het tabblad **Afbeelding** kunt u een afbeelding selecteren en naar wens bewerken. In het deelvenster **Afbeelding** wordt een voorbeeld van de afbeelding weergegeven. In het veld **Naam** wordt de naam van het bestand weergegeven.



Het tabblad Afbeelding

De volgende opties zijn beschikbaar:

Knop Effecten	Er wordt een menu weergegeven met verschillende effecten die u kunt selecteren en op de afbeelding kunt toepassen.
Knop Afbeelding verwijderen	Hiermee verwijdt u de afbeelding.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Afbeeldingsbron**:

Knop Bestand	Het venster Openen wordt weergegeven; hierin kunt u een afbeelding selecteren.
Knop TWAIN	Er wordt een afbeelding gescand. Deze functie wordt alleen getoond als u een scanner hebt geïnstalleerd.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Modus uittrekken**:

Keuzerondje Aanpassen aan frameformaat	De grootte van de afbeelding wordt aan de achtergrond of het kader aangepast. Als de achtergrond of het kader groter of kleiner is dan de afbeelding, wordt de afbeelding respectievelijk vergroot of verkleind. Hierdoor kan de afbeelding in de breedte en/of de lengte vervormen.
Keuzerondje Proportioneel, geen knipsel	De grootte van de afbeelding wordt proportioneel aan de achtergrond of het kader aangepast; de verhouding tussen de lengte en de breedte van de afbeelding blijft gelijk. Als de achtergrond of het kader groter of kleiner is dan de afbeelding, kunnen boven/onder of links/rechts van de afbeelding lege balken verschijnen. De langste zijde bepaalt hoe de grootte van de afbeelding wordt aangepast.
Keuzerondje Proportioneel, knipselafbeelding	De grootte van de afbeelding wordt proportioneel aan de achtergrond of het kader aangepast; de verhouding tussen de lengte en de breedte van de afbeelding blijft gelijk. Als de achtergrond of het kader groter of kleiner is dan de afbeelding, kunnen boven/onder of links/rechts van de afbeelding stukken worden afgesneden. De kortste zijde bepaalt hoe de grootte van de afbeelding wordt aangepast.

9.7 Beeldeffecten

Er zijn verschillende effecten voor afbeeldingen beschikbaar in Nero CoverDesigner.

Effect **Kleur aanpassen**:

Helderheid	Het venster Helderheid wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Verplaats de schuifregelaar Helderheid naar links of naar rechts om de afbeelding donkerder of lichter te maken.
Contrast	Het venster Contrast wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Verplaats de schuifregelaar naar

	links of naar rechts om het contrast van de afbeelding te verlagen of verhogen.
Gamma	Het venster Gamma wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Verplaats de schuifregelaar Gamma naar links of naar rechts om de middentonen van de afbeelding donkerder of lichter te maken.
Equalizer	Hiermee wordt het effect Equalize toegepast op een afbeelding. Hierdoor worden de helderheidswaarden van de kleuren gelijkmatig over de afbeelding verspreid. Gebruik dit effect om een te lichte of te donkere afbeelding aan te passen. U kunt ook voorwerpen die in de schaduw liggen beter zichtbaar maken.

Effect **Filter**:

Reliëf	De afbeelding wordt in reliëf weergegeven.
Verzachten	De afbeelding wordt zachter en grover weergegeven, als een aquarel.
Mozaïek	Het venster Mozaïek wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Verplaats de schuifregelaar Mozaïek naar rechts om de afbeelding grover te maken met een mozaïkeffect.
Contour	De omtrek van vlakken in de afbeelding wordt getekend, waardoor een contoureffect ontstaat.
Parabolisch > Convex	Geeft de afbeelding concaaf weer.
Parabolisch > Concaaf	Geeft de afbeelding convex weer.
Schakeringen reduceren	Het venster Schakeringen reduceren wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Schakeringen reduceren naar rechts of naar links om een olieverteffect te creëren.
Scherper maken	Het venster Scherper maken wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Scherper maken naar rechts om de afbeelding scherper en harder te maken.
Solariseren	Het venster Solariseren wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Solariseren naar links om het lichteffect te versterken. Beweeg de schuifregelaar helemaal naar links om de waarden om te keren, zodat

	een negatiefbeeld ontstaat.
Zachter maken	Het venster Zachter maken wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Zachter maken naar rechts om de afbeelding zachter en minder scherp te maken. Delen van de afbeelding lopen geleidelijk in elkaar over.

Effect **Spiegelen**:

Horizontaal spiegelen	Hiermee spiegelt u de afbeelding horizontaal, waardoor ze wordt weergegeven als het spiegelbeeld.
Verticaal	Hiermee spiegelt u de afbeelding verticaal, waardoor ze ondersteboven wordt weergegeven.
Negatief	De afbeelding wordt in negatief weergegeven.
Knijpen	Het venster Knijpen wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Knijpen naar rechts of links om het beeld in het midden samengeknepen of opgeblazen weer te geven.
Kolk	Het venster Kolk wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Kolk naar rechts of links om de afbeelding een draaikolkeffect naar rechts of links te geven.
Roteren	Het venster Roteren wordt geopend met voorbeelden van de afbeelding vóór en na de bewerking. Beweeg de schuifregelaar Roteren naar rechts om de afbeelding 90°, 180° of 270° te roteren.

9.8 Tabblad Afbeelding importeren

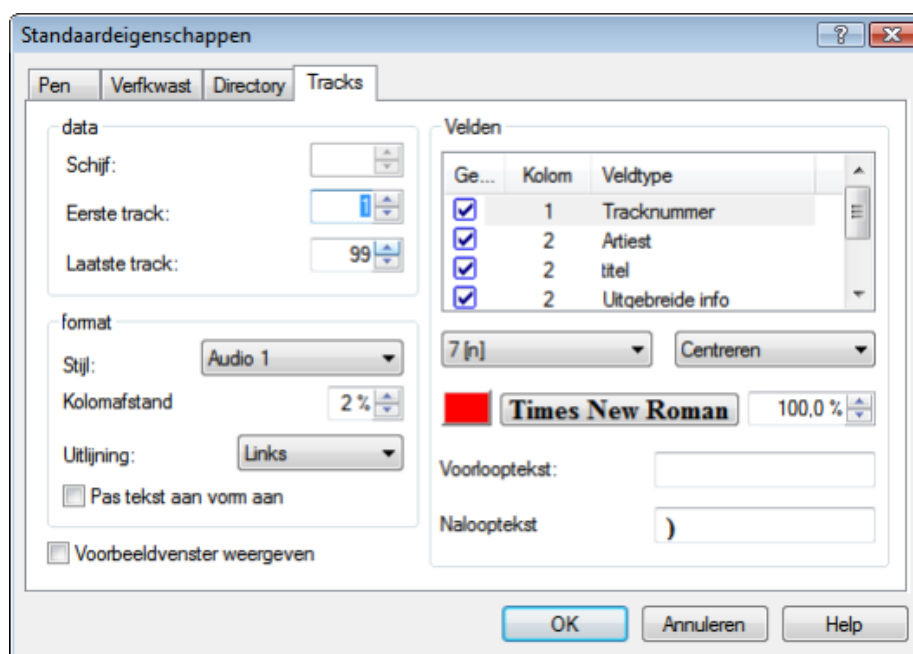
Het tabblad **Afbeelding importeren** biedt de volgende instellingen:

Indien mogelijk afbeelding importeren.	De keuzelijst Afbeelding die u wilt importeren wordt geactiveerd.
Afbeelding die u wilt importeren	Hiermee selecteert u de afbeelding die u wilt importeren. De volgende opties zijn beschikbaar: Geen : er wordt geen afbeelding geïmporteerd. Miniatuur : er wordt een voorbeeld geïmporteerd als u Nero CoverDesigner start vanuit Nero Burning ROM en een compilatie hebt gemaakt met de schijfindeling audioboek-cd. Deze functie is vooral nuttig als u sjablonen wilt maken voor audioboek-cd's.

	<p>Video/Afbeelding: er wordt een afbeelding geïmporteerd die u hebt toegevoegd aan de vermelding Video-/afbeeldingsgegevens in de documentgegevens. In de velden Schijfnummer en Beeldnummer kunt u aangeven welke afbeelding u wilt importeren.</p> <p>Hoesafbeelding: er wordt een afbeelding geïmporteerd vanuit een Nero Digital™-bestand (als dit technisch mogelijk is).</p>
Origineel importeren	De opgegeven afbeelding wordt geïmporteerd. Als de afbeelding is gewijzigd, kunt u met deze knop de originele afbeelding importeren.

9.9 Tabbladen Tracks en Map

Op de tabbladen **Tracks** en **Map** kunt u het uiterlijk en de inhoud van de tracklijst of de map bepalen. De tracklijst bevat informatie over audiobestanden, de map bevat informatie over gegevensbestanden. U kunt zelf geen tekst invoeren in de tracklijst of map: de inhoud wordt van de documentgegevens overgenomen.



Tabbladen Tracks/Map

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar:

<p>Selectievakje</p> <p>Voorbeeldvenster weergeven</p>	Het venster Voorbeeld wordt geopend.
---	---

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Gegevens**:

Invoerveld Schijf	Hier kunt u de schijf opgeven waarvan de informatie moet worden overgenomen.
Invoerveld Eerste track/vermelding	Hier kunt u het audio-/gegevensbestand opgeven waarmee de tracklijst/map moet beginnen.
Invoerveld Laatste track/vermelding	Hier kunt u het audio-/gegevensbestand opgeven waarmee de tracklijst/map moet eindigen.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Indeling**:

Menu Stijl	Hier kunt u een voorgedefinieerde weergavestijl selecteren voor de tracklijst/map. De stijl kan worden aangepast in het deelvenster Velden .
Invoerveld Kolomafstand	Hier kunt u de kolomafstand in procenten opgeven.
Menu Uitlijning	Hier kunt u aangeven hoe u de tekst wilt uitlijnen.
Selectievakje Pas tekst aan vorm aan	Alleen de tekst binnen het bewerkbare gebied wordt weergegeven, zelfs als de tracklijst/map deels buiten het element ligt. Indien nodig wordt de lettergrootte aangepast.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Velden**:

Keuzelijst	<p>Hier worden de velden weergegeven die beschikbaar zijn voor de geselecteerde stijl, zoals tracknummer of bestandspad. Hieronder wordt de betekenis van elke kolom omschreven:</p> <p>Gebruik: het veld is zichtbaar in de tracklijst/map. Als het selectievakje niet is ingeschakeld, is het veld niet zichtbaar in de tracklijst/map.</p> <p>Kolom: geeft aan in welke kolom het veld wordt weergegeven.</p> <p>Veldtype: geeft het veldtype weer, zoals tracknummer of titel.</p>
Linkermenu	<p>Hier kunt u een weergaveformaat voor het geselecteerde veld kiezen.</p> <p>Tekst kan normaal worden weergegeven, met hoofdletters, met kleine letters of in omgekeerde richting.</p> <p>Getallen kunnen met enkele, dubbele of Romeinse cijfers worden weergegeven.</p> <p>De speelduur kan op verschillende manieren worden</p>

	<p>weergegeven, bijvoorbeeld in seconden, als m:ss of als u:mm:ss.</p> <p>De bestandsgrootte kan worden weergegeven in bytes, kB of MB.</p>
Rechtermenu	<p>Hier kunt u opgeven hoe het geselecteerde veld wordt uitgelijnd. De uitlijning geldt altijd voor de hele kolom waarin het veld zich bevindt.</p>
	<p>Het venster Kleur selecteren wordt geopend, waarin u een kleur kunt opgeven voor het geselecteerde veld. Het venster is hetzelfde als het deelvenster Kleur selecteren op de tabbladen Pen en Verfkwast.</p> <p>De knop geeft de geselecteerde kleur weer.</p>
	<p>Het venster Lettertype wordt geopend, waarin u een lettertype, een stijl en effecten voor het geselecteerde veld kunt kiezen. In het menu Schrift kunt u ook opgeven welke tekenset wordt gebruikt. In het deelvenster Voorbeeld wordt een voorbeeld van de tekst weergegeven.</p> <p>De knop geeft het geselecteerde lettertype weer. Het invoerveld (rechts van de knop) geeft een relatieve lettergrootte in procenten voor het geselecteerde veld.</p>
Invoerveld Voorlooptekst	<p>Hier kunt u de relatieve lettergrootte in procenten opgeven voor het geselecteerde veld.</p>
Invoerveld Nalooptekst	<p>Hier kunt u de tekst invoeren die achter het geselecteerde veld moet verschijnen in de tracklijst/map.</p>

Zie ook:

 Tabblad Verfkwast → 40

9.10 Tabblad Veld

Het tabblad **Veld** biedt instelopties voor velden. De inhoud van velden is grotendeels afkomstig van de documentgegevens. Het tabblad **Veld** bestaat uit een keuzelijst **Veldtype**, het deelvenster **Opties** en een selectievakje.

In de keuzelijst **Veldtype** worden alle veldtypen weergegeven. Het deelvenster **Opties** bevat opties voor het geselecteerde veldtype. Niet alle instellingen zijn beschikbaar voor alle veldtypen.

De volgende instellingen zijn wel voor alle veldtypen beschikbaar:

Veldtype	<p>Hier kunt u het veldtype opgeven. De volgende veldtypen zijn beschikbaar:</p>
-----------------	--

	Titel, Artiest, Schijftype, Jaar, Schijftitel, Schijfartiest, Aantal tracks, Totale speelduur, Totale omvang bestanden, Laatste datum opslag, Datum afdrukken en Aangepaste tekst.
Selectievakje Vast formaat	Hier kunt u instellen dat de hoogte van de tekst gelijk blijft, zelfs als de grootte van het kader wordt gewijzigd. De hoogte van de tekst is gebaseerd op de lettergrootte die is opgegeven op het tabblad Lettertype . Als het selectievakje niet is ingeschakeld, wordt de tekstgrootte aangepast aan de grootte van het kader en andersom. Deze functie is niet beschikbaar voor gebogen tekst.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Opties**:

Menu Uitlijning	Hier kunt u opgeven hoe het geselecteerde veldtype in het kader wordt uitgelijnd.
Menu Schijf	Hier kunt u opgeven bij welke schijf het geselecteerde veldtype hoort.
Menu Tijdweergave	Hier kunt u opgeven hoe de speelduur wordt weergegeven.
Menu Formaatweergave	Hier kunt u opgeven hoe de bestandsgrootte wordt weergegeven.
Menu Datumweergave	Hier kunt u opgeven hoe de datum wordt weergegeven.
Invoertekst Aangepaste tekst	Hier kunt u de tekst invoeren voor het veldtype Aangepaste tekst .
Invoertekst Voorlooptekst	Hier kunt u de tekst invoeren die vóór het geselecteerde veldtype moet verschijnen.
Invoertekst Nalooptekst	Hier kunt u de tekst invoeren die achter het geselecteerde veldtype moet verschijnen.



Het veldtype dat u selecteert in de keuzelijst **Veldtype** wordt op het ingevoegde veld toegepast, zelfs als u eerder een ander veldtype hebt toegewezen.

10 Venster Geometrie

In het venster **Geometrie** kunt u de positie, de grootte en de rotatie van een object bepalen. U kunt het venster openen via het menu **Object > Geometrie**.

Venster Geometrie

In het gebied **Positie** zijn de volgende invoervakken beschikbaar:

X	Hier kunt u de X-coördinaat opgeven van de linkerbovenhoek van het kader.
Y	Hier kunt u de Y-coördinaat opgeven van de linkerbovenhoek van het kader.

In het gebied **Grootte** zijn de volgende invoervakken beschikbaar:

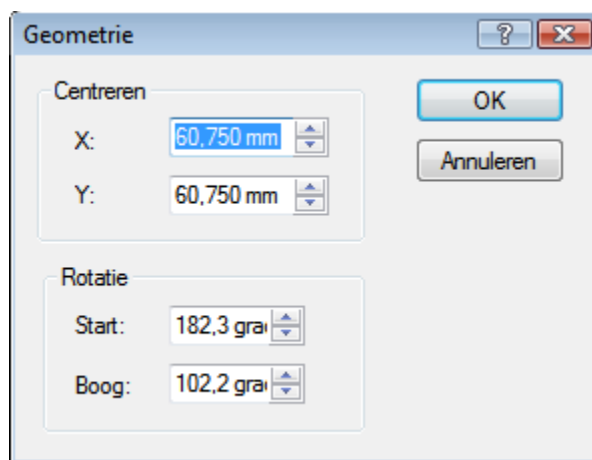
Breedte	Hier kunt u de breedte van het object opgeven in millimeter.
Hoogte	Hier kunt u de hoogte van het object in millimeter opgeven.

In het gebied **Rotatie** kunt u de volgende gegevens invoeren:

Hoek	Hier kunt u de rotatiehoek voor het object opgeven.
-------------	---

10.1 Venster Geometrie voor gebogen objecten

Voor gebogen objecten kunt u in het venster **Geometrie** de positie van het middelpunt en de positie van het object ten opzichte van het middelpunt opgeven. U kunt het venster openen via het menu **Object > Geometrie**.



Venster Geometrie voor gebogen objecten

In het gebied **Midden** zijn de volgende invoervakken beschikbaar:

X	Hier kunt u de X-coördinaat opgeven van het middelpunt (waar het object omheen draait).
Y	Hier kunt u de Y-coördinaat opgeven van het middelpunt (waar het object omheen draait).

In het gebied **Rotatie** zijn de volgende invoervakken beschikbaar:

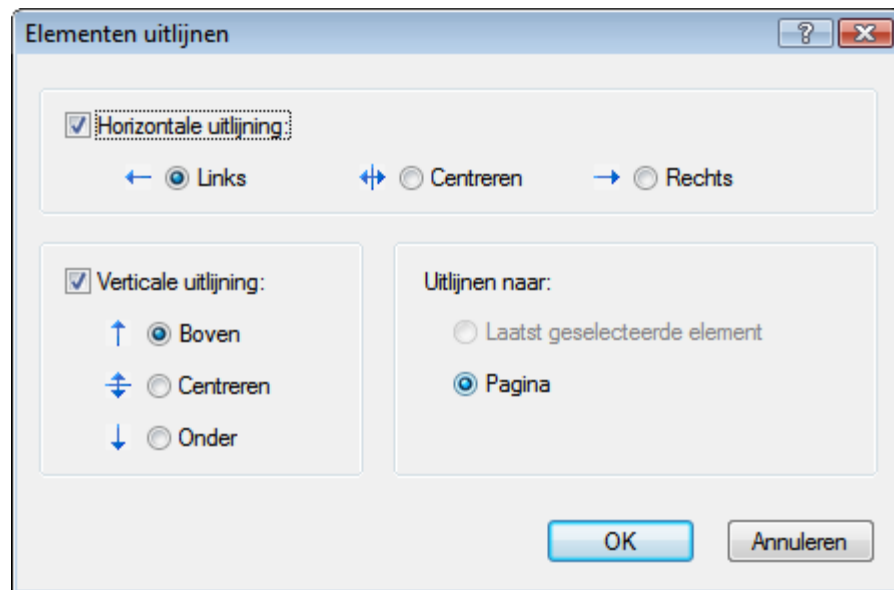
Start	Hier kunt u de positie van de tekst ten opzichte van het middelpunt opgeven. Het beginpunt van de tekst is de linkerzijde van de eerste letter. De verdeling in graden is in de wiskunde het meest gangbaar: 0 graden komt overeen met de positie rechts ter hoogte van het middelpunt en van daaruit wordt de tekst tegen de klok in geroteerd.
Boog	Hier kunt u de booglengte voor de tekst opgeven. Als u bijvoorbeeld 180 graden invoert, wordt de tekst in een halve cirkel gebogen.

11 Venster Elementen uitlijnen

In het venster **Elementen uitlijnen** kunt u objecten uitlijnen ten opzichte van de pagina, oftewel het bewerkbare tekenveld, of een ander object. U kunt het venster openen via het menu **Object > Uitlijnen**.



Deze functie is niet beschikbaar voor gebogen objecten.



Venster Elementen uitlijnen

Dit venster bevat de volgende selectievakjes en keuzerondjes:

Selectievakje Horizontale uitlijning	Hier kunt u de horizontale uitlijning opgeven. U kunt kiezen uit drie opties: Links: het object wordt aan de linkerkant uitgelijnd. Midden: het object wordt gecentreerd. Rechts: het object wordt aan de rechterkant uitgelijnd.
Selectievakje Verticale uitlijning	Hier kunt u de verticale uitlijning opgeven. U kunt kiezen uit drie opties: Boven: het object wordt aan de bovenkant uitgelijnd. Midden: het object wordt gecentreerd. Onder: het object wordt aan de onderkant uitgelijnd.

<p>Keuzerondje</p> <p>Laatst geselecteerde element</p>	<p>Het object wordt op een ander object uitgelijnd. Om deze functie te kunnen gebruiken, moet u twee objecten selecteren; het laatst geselecteerde object wordt uitgelijnd ten opzichte van het eerste.</p> <p>Met deze functie kunt u twee objecten op elkaar plaatsen, bijvoorbeeld tekst op beeld.</p>
<p>Keuzerondje</p> <p>Pagina</p>	<p>Het object wordt uitgelijnd ten opzichte van de pagina oftewel het bewerkbare gebied.</p>

12 Ontwerptools

12.1 Raster

Met behulp van een raster kunt u objecten plaatsen. In Nero CoverDesigner wordt het raster weergegeven als een reeks stippen op gelijke afstand van elkaar, horizontaal en verticaal.

In het menu **Weergave** van Nero CoverDesigner zijn de volgende opties beschikbaar:

Raster tonen	Het raster wordt weergegeven.
Uitlijnen op raster	Objecten worden op het raster uitgelijnd. Als u een object naar een bepaald rasterpunt verplaatst of trekt, wordt het daarop uitgelijnd.
Rasterinstelling	Het venster Raster Instellingen wordt weergegeven, waarin u de afstand tussen de rasterpunten kunt opgeven, horizontaal en verticaal.

12.2 Richtlijnen

Richtlijnen zijn lijnen die u kunt gebruiken bij het plaatsen van objecten. In Nero CoverDesigner worden richtlijnen weergegeven als blauwe stippellijnen.

In het menu **Weergave** van Nero CoverDesigner zijn de volgende opties beschikbaar:

Vermelding Richtlijnen weergeven	De richtlijnen worden weergegeven.
Vermelding Uitlijnen op richtlijnen	Objecten worden op de richtlijnen uitgelijnd. Als u een object naar een bepaalde richtlijn verplaatst of trekt, wordt het daarop uitgelijnd.
Vermelding Richtlijnen instellen	Het venster Richtlijnen instellen wordt weergegeven, waarin u horizontale en/of verticale richtlijnen kunt instellen.



Richtlijnen handmatig instellen

U kunt handmatig richtlijnen instellen door op de horizontale of verticale liniaal te klikken en een richtlijn naar het tekenveld te slepen.

13 Een sjabloon maken en bewerken


13.1 Een sjabloon maken

Met Nero CoverDesigner kunt u zelf sjablonen maken.



Documentgegevens worden niet bewaard als een document als sjabloon wordt opgeslagen.

Voer daarvoor de volgende stappen uit:

1. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ Het venster **Nieuw document** wordt weergegeven.
2. Selecteer het documenttype en een lege of voorgedefinieerde sjabloon.
3. Schakel het selectievakje **Nieuwe sjabloon maken** in.
4. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster **Nieuw document** wordt gesloten en de voorgedefinieerde hoeselementen voor het geselecteerde documenttype worden in het tekenveld weergegeven.



Als u het documenttype **Aangepast** hebt geselecteerd, kunt u nieuwe hoeselementen toevoegen door in de menubalk **Bewerken > Nieuwe pagina invoegen** te selecteren.

5. Maak het document naar wens op.
6. Selecteer in de menubalk **Bestand > Opslaan**.
→ Het venster **Opslaan als** wordt geopend.
7. Als de map **Mijn documenten** wordt weergegeven, selecteert u in het vervolgkeuzemenu **Opslaan in** de map **Sjablonen** voor Nero CoverDesigner.
8. Voer een bestandsnaam in en klik op de knop **Opslaan**.



Ook als u in het begin het selectievakje **Nieuwe sjabloon maken** niet hebt ingeschakeld, kunt u een sjabloon maken. Daartoe selecteert u in de menubalk **Bestand > Opslaan als sjabloon**. Zorg ervoor dat u het sjabloonbestand opslaat in de map **Sjablonen** van Nero CoverDesigner, zodat het in de sjabloonlijst wordt opgenomen.

- De sjabloon wordt onder de opgegeven naam opgeslagen. De sjabloon is nu beschikbaar in de sjabloonlijst in het venster **Nieuw document**, onder het document- en schijftype dat u bij het maken van de sjabloon hebt geselecteerd of waarvan u de hoeselementen aan het bestand hebt toegevoegd.

13.2 Een sjabloon wijzigen

U kunt sjablonen wijzigen in Nero CoverDesigner.

Voer daarvoor de volgende stappen uit:

1. Selecteer in de menubalk **Bestand > Openen**.
 - Er wordt een browservenster geopend.
2. Selecteer in de map **Sjablonen** van Nero CoverDesigner het gewenste Nero CoverDesigner-sjabloonbestand (*.nct) en klik op de knop **Openen**.
 - Het venster Openen wordt gesloten. Er verschijnt een venster waarin u wordt gevraagd of u het sjabloon wilt bewerken.
3. Klik op de knop **Ja**.
 - Het sjabloondocument wordt geopend.
4. U kunt het document nu naar wens bewerken.
5. Klik op de knop .
 - De wijzigingen in de sjabloon worden opgeslagen. U kunt de sjabloon nu sluiten en gebruiken om een nieuw document te maken.

14 Een document opslaan

U kunt een document dat u in Nero CoverDesigner hebt gemaakt opslaan. Alle hoeselementen van het document en eventuele documentgegevens die u hebt ingevoerd worden opgeslagen.

Voer de volgende stappen uit als u een document wilt opslaan:

1. Selecteer in de menubalk **Bestand > Opslaan**.
→ Het venster **Opslaan als** wordt geopend.
2. Voer de bestandsnaam in en het pad waaronder u het bestand wilt opslaan.
3. Klik op de knop **Opslaan**.
→ Het venster **Opslaan als** wordt gesloten en het document wordt opgeslagen.

15 Een hoes opslaan in een Nero Digital-bestand

Met Nero CoverDesigner kunt u een albumhoes opslaan in een Nero Digital-bestand. Nero Digital is een MPEG-4-opslagindeling voor audio- en videobestanden die extra informatie kunnen bevatten. Deze indeling werd ontwikkeld door Nero AG. Het door u ontworpen hoeselement wordt in het bestand opgeslagen als hoesafbeelding of achtergrondafbeelding. Dit betekent dat een afbeelding van het definitieve ontwerp van uw hoeselement als achtergrondafbeelding wordt gemaakt en opgeslagen.



Als het Nero Digital™-bestand al een hoeselement van hetzelfde type (bijv. een boekje) bevat, wordt dit overschreven. We raden u aan om vooraf een Nero Digital™-document te maken (zie [Een Nero Digital™-document maken → 23](#)), om te zien of er al een hoesafbeelding in het Nero Digital™-bestand is opgeslagen.

Er moet aan de volgende voorwaarde zijn voldaan:

- U hebt een document gemaakt met ontworpen hoeselementen.

Voer de volgende stappen uit als u een hoes in een Nero Digital-bestand wilt opslaan:

1. Klik op het menu **Bestand > Exporteren naar Nero Digital**.
→ Het venster **Opslaan als** wordt geopend.
2. Selecteer het Nero Digital-bestand waarin u de hoes wilt opslaan.
3. Klik op de knop **Opslaan**.
→ De hoeselementen worden in het Nero Digital-bestand opgeslagen. U kunt het Nero Digital-bestand nu gebruiken om een Nero Digital-document te maken met de opgeslagen hoeselementen.

Zie ook:

Een Nero Digital-document maken → 23

16 Het document afdrukken

Er moet aan de volgende voorwaarde zijn voldaan:

- U hebt een document geopend.

Voer de volgende stappen uit als u een document of een gedeelte ervan wilt afdrukken:

1. Klik op het menu **Bestand > Openen**.
→ Het venster **Afdrukken** wordt geopend.
2. Selecteer een printer op het tabblad **Algemeen**.
3. Selecteer de gewenste opties op het tabblad **Eigenschappen**.
4. Selecteer op het tabblad **Elementen** de hoeselementen die u wilt afdrukken.
5. Als u verschillende papiersoorten aan de hoeselementen hebt toegewezen, controleert u onder het voorbeeldvenster in welke volgorde de papiersoorten worden bedrukt. Plaats het papier in de juiste volgorde in de printer.
6. Klik op de knop **OK**.
→ Het document of de geselecteerde hoeselementen worden afgedrukt.

16.1 Venster Afdrukken

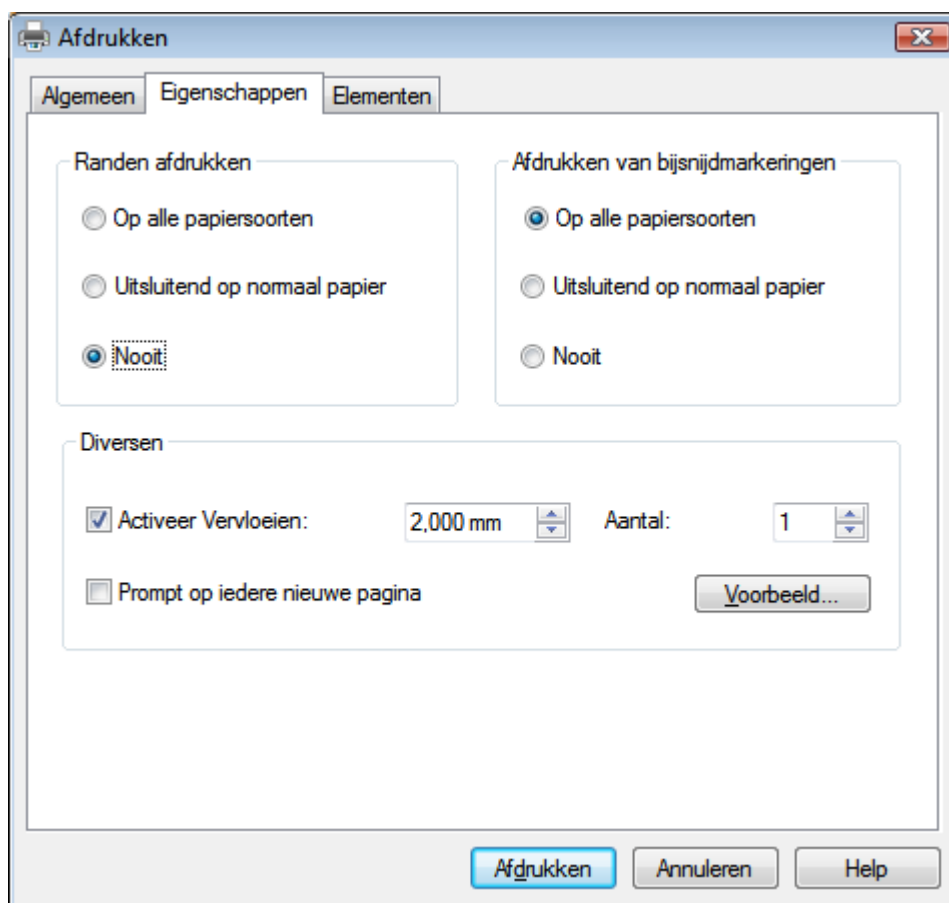
Voordat u gaat afdrukken, stelt u in het venster **Afdrukken** de afdrুকopties voor het document in.

Het document bestaat uit drie tabbladen:

Algemeen	Hier kunt u een printer selecteren.
Eigenschappen	Hier kunt u opties instellen voor het afdrukken van papierranden en bijsnijdmarkeringen en voor uitlopen.
Elementen	Hier kunt u hoeselementen voor afdrukken selecteren.

16.1.1 Tabblad Eigenschappen

Het tabblad **Eigenschappen** bestaat uit drie deelvensters: **Randen afdrukken**, **Bijsnijdmarkeringen afdrukken** en **Diversen**.



Venster Afdrukken, tabblad Eigenschappen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Randen afdrukken**:

Keuzerondje Op alle papiersoorten	Op alle papiersoorten worden randen afgedrukt.
Keuzerondje Uitsluitend op normaal papier	Alleen op normaal papier worden papierranden afgedrukt.
Keuzerondje Nooit	Papierranden worden nooit afgedrukt.

In het gebied **Afdrukken van bijsnijdmarkeringen** zijn de volgende configuratieopties beschikbaar:

Keuzerondje Op alle papiersoorten	Op alle papiersoorten worden bijsnijdmarkeringen afgedrukt.
Keuzerondje Uitsluitend op normaal papier	Alleen op normaal papier worden bijsnijdmarkeringen afgedrukt.
Keuzerondje Nooit	Bijsnijdmarkeringen worden nooit afgedrukt.

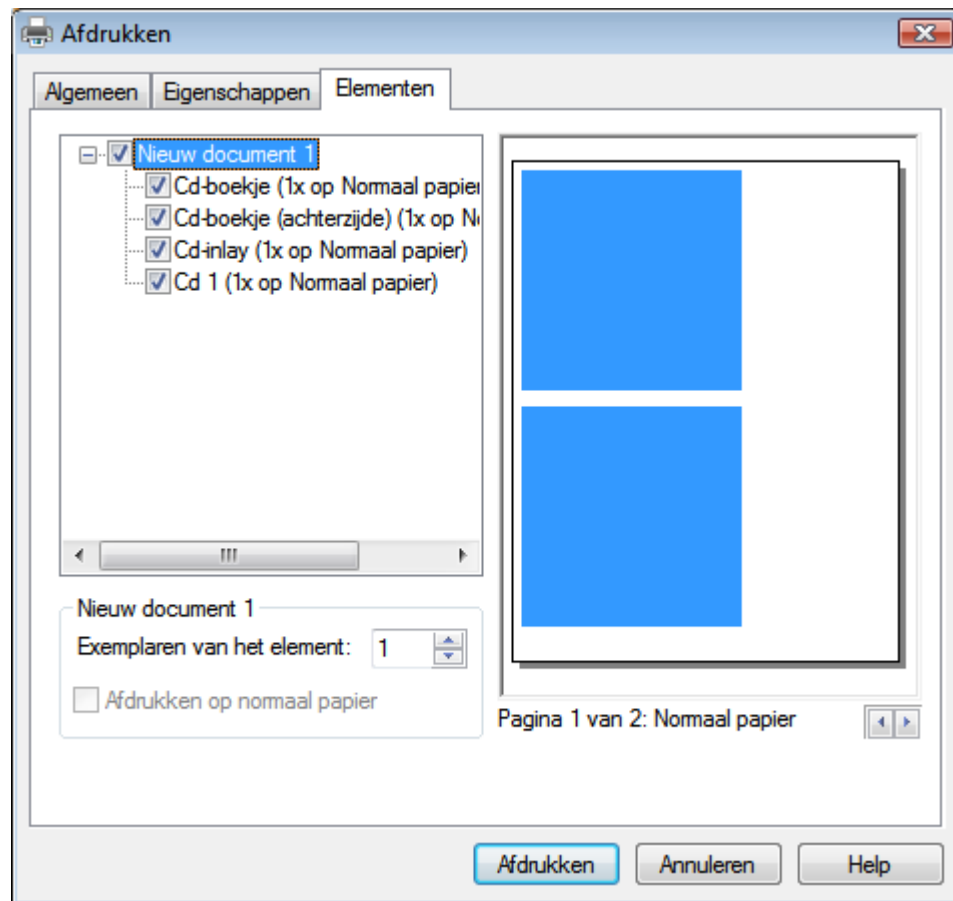
De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Diversen**:

Selectievakje/ invoerveld Invoerveld Uitlopeninschakelen	Hier kunt u de uitlooptfunctie inschakelen en instellen tot hoe ver buiten de rand van het hoeselement wordt afgedrukt.
Selectievakje Prompt op iedere nieuwe pagina	Hier kunt u instellen dat het afdrukken voor elke nieuwe pagina bevestigd moet worden.
Invoerveld Kopieën	Hier kunt u het aantal afdrukken opgeven dat u wilt maken.
Knop Voorbeeld	Het venster Afdrukvoorbeeld wordt geopend.

16.1.2 Tabblad Elementen

Het tabblad **Elementen** bevat een keuzelijst, een voorbeeldvenster en configuratieopties. In de keuzelijst kunt u de hoeselementen selecteren die u wilt afdrukken.

In het voorbeeldvenster ziet u een afdrukvoorbeeld van de hoeselementen. Onder het voorbeeldvenster ziet u op welke papiersoort het geselecteerde hoeselement wordt afgedrukt. Hoeselementen die worden afgedrukt, worden blauw weergegeven; hoeselementen die niet worden afgedrukt, worden grijs weergegeven.



Venster Afdrukken, tabblad Elementen

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het gebied **Elementen**:

Invoerveld Exemplaren van het element	Hier kunt u het aantal afdrukken opgeven dat u wilt maken van het hoeselement.
Selectievakje Afdrukken op normaal papier	Het geselecteerde hoeselement wordt op normaal papier afgedrukt. Dit selectievakje is alleen beschikbaar als de normale papiersoort niet aan het hoeselement is toegewezen.

17 Afdrukinstellingen en papiersoorten

17.1 Printerkalibratie

Met Nero CoverDesigner kunt u uw printer kalibreren, zodat de afdrukken nauwkeurig zijn uitgelijnd. We raden u aan om uw printer één keer te kalibreren nadat u de papiersoort en de printer hebt geselecteerd.

Voer de volgende stappen uit als u uw printer wilt kalibreren:

1. Selecteer voordat u gaat kalibreren de gewenste papiersoort en de printer.
2. Klik op het menu **Bestand > Voorkeuren**.
→ Het venster **Voorkeuren applicatie** wordt geopend.
3. Klik op het tabblad **Afdrukken**.
4. Klik op de knop **Afdrukken kalibratieblad**.
→ Het kalibratieblad wordt afgedrukt.
5. Vouw het kalibratieblad horizontaal en verticaal dubbel.
6. Vouw het kalibratieblad weer open en kijk bij welke waarden beide vouwlijnen de assen kruisen.
7. Als de vouwlijnen niet op het snijpunt van de assen kruisen, voert u de horizontale en verticale waarden van het kalibratieblad in in de velden **Horizontale/verticale instellingen** op het tabblad **Afdrukken**.
8. Herhaal stap 4 t/m 6 om de nieuwe waarden te controleren. Als de vouwlijnen op het snijpunt van de assen kruisen, gaat u verder met de volgende stap. Zo niet, dan herhaalt u de vorige stap.
9. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster **Voorkeuren applicatie** wordt gesloten. De kalibratie-instellingen worden opgeslagen en uw printer is gekalibreerd.

17.2 Venster Papiersoorten

In het venster Papiersoorten kunt u vooraf gedefinieerde papiersoorten selecteren of uw eigen papiersoorten instellen. Selecteer in de menubalk **Bestand > Papiersoorten** om het venster te openen.

Zelf papiersoorten instellen is een handige manier om de grootte en voorstelling van een hoeselement te wijzigen.

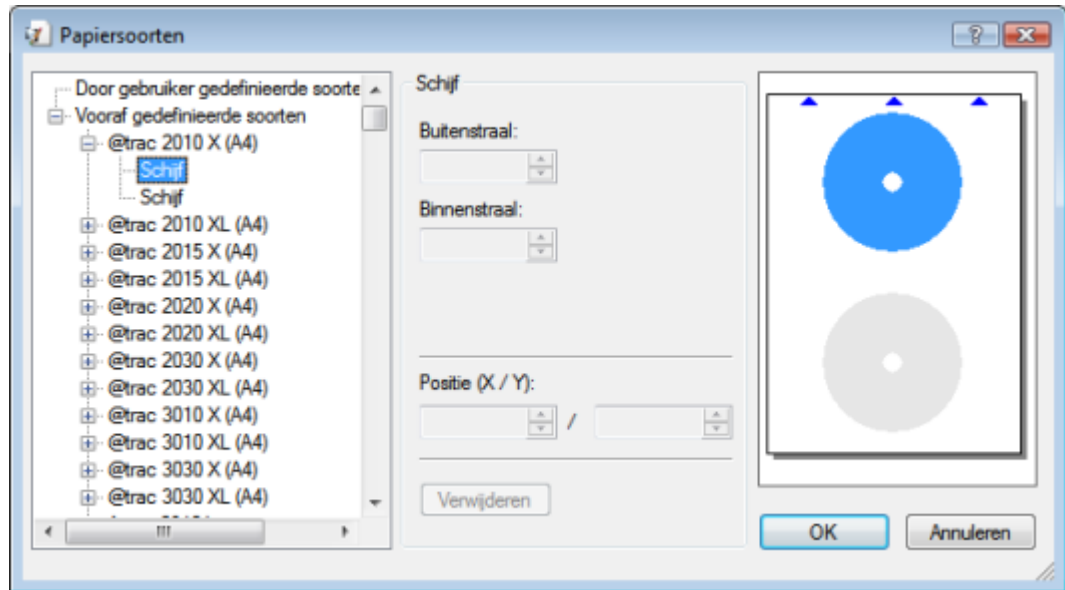
Vooraf gedefinieerde papiersoorten voldoen aan de specificaties van fabrikanten voor labels en papier. Bij sommige papiersoorten moet het hoeselement bijvoorbeeld op een bepaalde manier worden geplaatst of heeft het label een afwijkend formaat.

Als u een papiersoort aan een geselecteerd hoeselement wilt toevoegen, selecteert u een papiersoort uit de lijst of een papiersoort die u zelf in het hoofdvenster hebt ingesteld.

Het venster bestaat uit drie delen. In de selectielijst links worden voorgedefinieerde en zelfgedefinieerde papiersoorten weergegeven. Elke papiersoort kan een of meer labels bevatten. Deze labels komen overeen met de hoeselementen in Nero CoverDesigner.

In het midden worden instelopties weergegeven voor zelfgedefinieerde papiersoorten. Deze instelopties worden voor de vooraf gedefinieerde papiersoorten grijs weergegeven.

De grootte en positie van de hoeselementen worden in het voorbeeldvenster rechts weergegeven.



Venster Papiersoorten

In **Door de gebruiker gedefinieerde papiersoorten** zijn de volgende configuratieopties beschikbaar:

Nieuw profiel	Er wordt een nieuwe papiersoort toegevoegd.
Importeren	Er wordt een definitiebestand voor papiersoorten geïmporteerd met de extensie '*.dat'. Nieuwe papiersoorten worden aan de door de gebruiker gedefinieerde papiersoorten toegevoegd.
Exporteren	Er wordt een definitiebestand voor papiersoorten geëxporteerd met de extensie '*.dat'. Alle door de gebruiker gedefinieerde papiersoorten worden geëxporteerd.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster papiersoort:

Naam	Hier kunt u de naam van de papiersoort opgeven.
Breedte / Hoogte	Hier kunt u de breedte en hoogte opgeven.

Staand	Het papier wordt bedrukt in de stand Staand.
Liggend	Het papier wordt bedrukt in de stand Liggend.
Item toevoegen	Er wordt een keuzelijst weergegeven waaruit u een hoeselement kunt kiezen. Het geselecteerde hoeselement wordt aan de papiersoort toegevoegd.
Papiersoort wissen	De geselecteerde papiersoort wordt gewist.

De volgende configuratieopties zijn beschikbaar in het venster item/hoeselement:

Breedte / Hoogte	Hier kunt u de breedte en hoogte opgeven.
Breedte rug	Hier kunt u de breedte opgeven van de rug, het middenstuk van de inlay. Het invoerveld is beschikbaar voor de hoeselementen dvd-inlay, cd-inlay, maxi-boekje en inlay mini-cd (voor- en achterhoezen).
Breedte achter	Hier kunt u de breedte opgeven van het achtergedeelte, het gedeelte dat wordt omgevouwen. Dit veld is beschikbaar voor de hoeselementen maxi-boekje en inlay mini-cd (achter).
Radius voor inspringing	Hier kunt u de straal voor de klep opgeven. Dit veld is beschikbaar voor het hoeselement Envelop voor Biz Card.
Breedte vouw	Hier kunt u de breedte van het omgevouwen gedeelte opgeven. Dit veld is beschikbaar voor het hoeselement Envelop voor Biz Card.
Straal van buitenste rand	Hier kunt u de buitenste straal opgeven oftewel de grootte van het te bedrukken gebied (schijfrand). Dit invoerveld is beschikbaar voor het hoeselement Biz Card.
Straal middengat	Hier kunt u de straal van het middengat opgeven oftewel de grootte van het gebied dat niet bedrukt wordt. Dit invoerveld is beschikbaar voor de hoeselementen Biz Card en Rechthoekige Biz Card.
Begrenzende rechthoek	Hier kunt u de grootte opgeven van de rechthoek en de ovale vorm van het visitekaartje bepalen. Dit invoerveld is beschikbaar voor het hoeselement Biz Card.
Afgeronde hoeken (X/Y)	Hier kunt u de straal van de afgeronde hoeken op de schijf opgeven.

	Dit veld is beschikbaar voor het hoeselement (rechthoekige) Biz Card.
Buitenste straal	Hier kunt u de buitenste straal opgeven oftewel de grootte van het te bedrukken gebied (schijfrand) Dit veld is beschikbaar voor de hoeselementen Schijf en Mini-cd.
Binnenste straal	Hier kunt u de binnenste straal opgeven oftewel de grootte van het gebied dat niet wordt bedrukt (middengat). Dit veld is beschikbaar voor de hoeselementen Schijf en Mini-cd.
Positie (X / Y):	Hier kunt u de positie van het hoeselement op de geselecteerde papiersoort opgeven.

17.3 Een papiersoortprofiel maken

In Nero CoverDesigner kunt u uw eigen papiersoorten instellen. Door de gebruiker gedefinieerde papiersoorten zijn in het hoofdvenster beschikbaar voor de hoeselementen die aan de desbetreffende papiersoort zijn toegevoegd.



Als u een hoes of label ontwerpt met afmetingen die afwijken van de standaardmaten, kunt u zelf een papiersoort definiëren.

Voer de volgende stappen uit als u zelf een papiersoort wilt maken:

- 1.** Klik op het menu **Bestand > Papiersoorten**.
→ Het venster **Papiersoorten** wordt geopend.
- 2.** Selecteer in de keuzelijst **Door gebruiker gedefinieerde soorten**.
- 3.** Klik in het deelvenster **Soorten** op de knop **Soort toevoegen**.
→ De subvermelding **Soort 1** wordt toegevoegd aan de vermelding **Door gebruiker gedefinieerde soorten**.
- 4.** Selecteer de subvermelding **Soort 1**.
→ Het gebied **Papiersoort** wordt weergegeven.
- 5.** Voer in het gebied **Papiersoort** de naam en de afmetingen van de papiersoort in.
- 6.** Klik op de knop **Element toevoegen**.
→ Er wordt een keuzelijst met hoeselementen weergegeven.
- 7.** Selecteer het hoeselement dat u aan de papiersoort wilt toevoegen.
→ Het geselecteerde hoeselement wordt aan de papiersoort toegevoegd.
- 8.** Selecteer het ingevoegde hoeselement.

9. Geef in het middelste venster de gewenste waarden op voor bijvoorbeeld de hoogte/breedte en de positie van het hoeselement op het papier.
10. Herhaal de vorige vier stappen voor elk hoeselement dat u aan de papiersoort wilt toevoegen.
11. Klik op de knop **OK**.
 - Het venster **Papiersoorten** wordt gesloten.
 - De papiersoort wordt opgeslagen en is nu in het vervolgkeuzemenu op de werkbalk **Weergave** beschikbaar voor de geselecteerde hoeselementen.

Zie ook:

- ☰ Venster Papiersoorten → 65
- ☰ Venster Voorkeuren applicatie → 75

17.4 Standaardinstellingen voor papiersoorten

Op het tabblad **Papiersoorten** in het venster **Voorkeuren applicatie** kunt u de standaardinstellingen voor papiersoorten opgeven.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Menu Soort	Hier kunt u de standaard papiersoort opgeven voor het geselecteerde hoeselement.
Selectievakje Standaard afdrukelementen	Als u dit selectievakje inschakelt, worden standaard alle hoeselementen van een document afgedrukt. Als u dit selectievakje uitschakelt, moet u voordat u gaat afdrukken handmatig de gewenste hoeselementen selecteren in het venster Afdrukinstellingen ..
Selectievakje Standaard- labelmetrics weergeven	Wanneer u aan een hoeselement een papiersoort toewijst met een straal die afwijkt van de standaardwaarde, wordt de standaard schijfgrootte weergegeven.

18 Een LightScribe-label afdrukken

Als u een LightScribe-recorder hebt aangesloten, kunt u met Nero CoverDesigner ook de labelzijde van een LightScribe-cd of -dvd bedrukken. De labelzijde van de schijf heeft een speciale kleurlaag of temperatuurgevoelige laag; deze laag wordt verhit met de laser van de brander, waardoor afbeeldingen en tekst kunnen worden afgedrukt.




Deze functie is alleen beschikbaar in de volledige versie. U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.



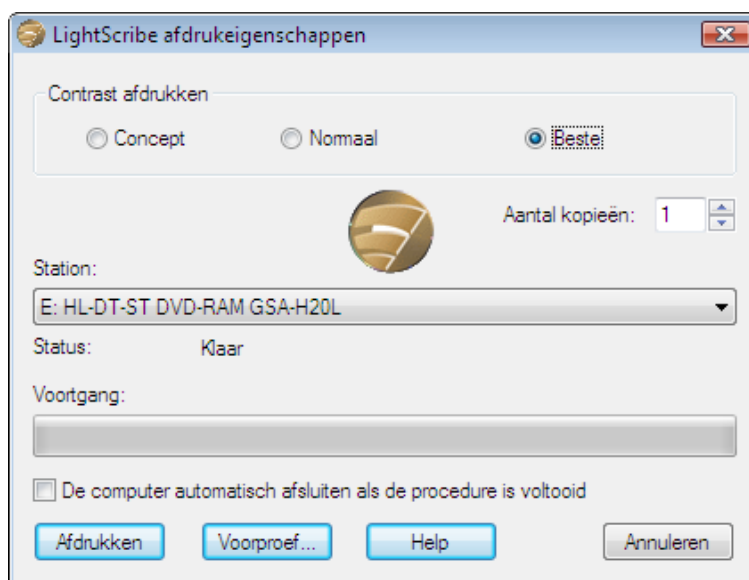
Deze functie is alleen beschikbaar als u een LightScribe-recorder gebruikt.

Voer de volgende stappen uit als u een LightScribe-label wilt afdrukken:

1. Maak een nieuw **LightScribe**-document.
→ Het document bevat het tabblad **Schijf 1** met het hoeselement voor het schijflabel.
2. Ontwerp het schijflabel naar wens.
3. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
→ Het venster **Afdrukeigenschappen LightScribe** wordt weergegeven.
4. Stel de gewenste afdrukopties in.
5. Plaats een LightScribe-schijf waarop u kunt opnemen in de LightScribe-recorder, met de labelzijde omlaag.
6. Klik op de knop **Afdrukken**.
→ Het afdrukproces begint. U kunt de voortgang van het proces in de statusbalk zien. Als het afdrukken is voltooid, verschijnt het dialoogvenster **Nero – LightScribe** waarin de resultaten van het afdrukproces worden weergegeven.
7. Klik op de knop **OK**.
→ U hebt een eigen LightScribe-label gemaakt en afgedrukt.

18.1 Venster Afdrukeigenschappen LightScribe.

In het venster **Afdrukeigenschappen LightScribe** kunt u de afdrukeigenschappen voor LightScribe-labels aanpassen.



Venster Afdrukeigenschappen LightScribe

De volgende opties zijn beschikbaar.

Vak Afdrukcontrast	Hier kunt u de gewenste afdrukkwaliteit instellen. Standaard is de optie Normaal geselecteerd.
Invoerveld Aantal kopieën	Hier geeft u het gewenste aantal kopieën op.
Vervolgkeuzelijst Station	Hier kunt u de gewenste recorder opgeven. Deze optie is alleen beschikbaar als u meerdere LightScribe-recorders hebt geïnstalleerd.
Selectievakje De computer automatisch afsluiten als de procedure is voltooid	Nadat het label is afgedrukt wordt de computer uitgeschakeld (indien mogelijk).
Knop Afdrukken	Het label wordt afgedrukt.
Knop Voorbeeld	Hiermee opent u het venster Afdrukvoorbeeld LightScribe . In dit venster wordt een afdrukvoorbeeld van het label weergegeven.

19 Een Labelflash-label afdrukken

U kunt een label afdrukken op de label- en/of gegevenszijde van een Labelflash-dvd met Nero CoverDesigner.




Deze functie is alleen beschikbaar in de volledige versie. U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.



Deze functie is alleen beschikbaar als u een Labelflash-recorder gebruikt.

Voer de volgende stappen uit als u een Labelflash-label op de labelzijde of een DiskT@2 op de gegevenszijde van een dvd wilt afdrukken:

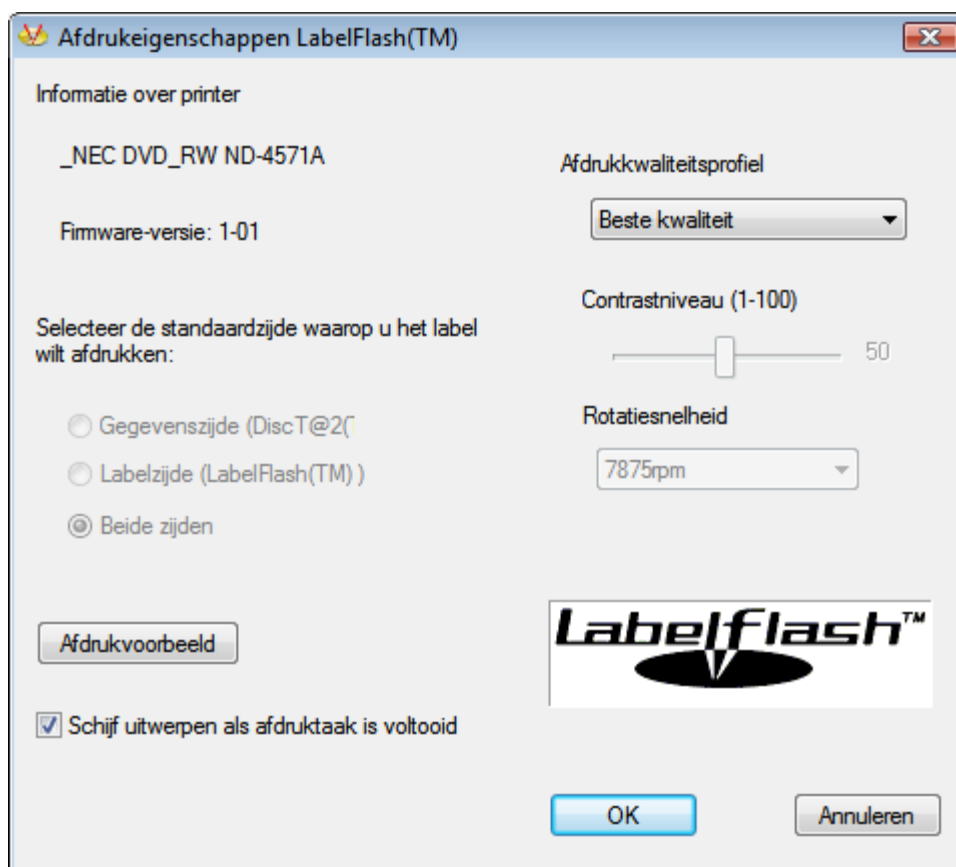
1. Maak een nieuw document met een willekeurig documenttype, bijv. **Standaard**.
2. Klik op het tabblad **CD 1**.
3. Bewerk het schijflabel naar wens.
4. Klik op het pictogram  op de werkbalk.
 - Het venster **Afdrukeigenschappen Labelflash** wordt geopend.
5. Stel de gewenste afdrukopties in.
6. Selecteer de zijde waarop u wilt afdrukken.
 - Rechtsonder wordt het Labelflash- of DiskT@2-logo weergegeven.
7. Als u een Labelflash-label op de labelzijde wilt afdrukken, plaatst u een lege Labelflash-schijf in de recorder met de labelzijde omlaag. Als u een DiskT@2 op de gegevenszijde van de dvd wilt afdrukken, plaatst u een lege Labelflash-schijf in de recorder met de gegevenszijde naar beneden.
8. Klik op de knop **OK**.
 - Het venster **Labelflash afdrukken** of **DiskT@2 afdrukken** wordt geopend en het afdrukproces begint. U kunt de voortgang van het proces in de statusbalk zien. Als het afdrukken is voltooid, verschijnt een venster waarin de resultaten van het afdrukproces worden weergegeven.
9. Klik op de knop **OK**.
 - U hebt een eigen Labelflash-label of DiskT@2 gemaakt en afgedrukt.

Zie ook:

 Een nieuw (afbeeldings)document maken → 23

19.1 Venster Afdrukeigenschappen Labelflash

In het venster **Afdrukeigenschappen Labelflash** kunt u de afdrukeigenschappen voor Labelflash-labels instellen.



Venster Afdrukeigenschappen Labelflash

De volgende configuratieopties en knoppen zijn beschikbaar:

Menu Profiel voor	Hier kunt u de gewenste afdrukkwaliteit instellen. Selecteer Aangepast om het contrastniveau en de rotatiesnelheid te wijzigen.
Schuifbalk Contrastniveau	Hier kunt u het contrastniveau voor afdrukken instellen.
Menu Rotatiesnelheid	Hier kunt u de rotatiesnelheid van de dvd instellen.
Keuzerondje Gegevenszijde	Hier kunt u instellen dat standaard op de gegevenszijde wordt afgedrukt.

Keuzerondje Labels	Hier kunt u instellen dat standaard op de labelzijde wordt afgedrukt.
Keuzerondje Beide zijden	Hier kunt u instellen dat standaard op beide zijden wordt afgedrukt.
Knop Afdrukvoorbeeld	Het venster Afdrukvoorbeeld wordt geopend, waarin u kunt zien hoe het label er ongeveer uitziet op de Labelflash-dvd.
Selectievakje Schijf uitwerpen na afdrukken	De schijf wordt uitgeworpen nadat het afdrukken is voltooid.
Knop Branden (verschijnt in plaats van de knop OK)	Het afdrukken wordt gestart.

20 Programma-instellingen

20.1 Venster Voorkeuren applicatie

In het venster **Voorkeuren applicatie** kunt u instellingen opgeven voor het uiterlijk en de werking van Nero CoverDesigner. U kunt het venster openen via het menu **Bestand > Voorkeuren**.

Het venster bevat de volgende tabbladen:

Algemeen	Hier kunt u algemene opties voor Nero CoverDesigner instellen, zoals de weergave van boodschappen en lokale meeteenheden.
Mappen	Hier kunt u een pad opgeven voor documenten, sjablonen en geïmporteerde bestanden.
Papiersoorten	Hier kunt u opties voor papiersoorten instellen.
Afdrukken	Hier kunt u de uitloopafstand instellen en uw printer kalibreren.
Ongedaan maken	Biedt opties om handelingen ongedaan te maken. U kunt het maximale gereserveerde geheugen opgeven en instellen dat een maximaal of onbeperkt aantal handelingen ongedaan gemaakt kan worden.
LightScribe	Hier kunt u de instellingen voor LightScribe-recorders opgeven, zoals de afdrukwaliteit, het standaardstation (als er meerdere LightScribe-recorders zijn geïnstalleerd), de standaard labelsjabloon en de afdrukresolutie. Deze instelopties gelden alleen voor LightScribe-recorders.



Het maken en branden van labels met LightScribe of Labelflash is alleen beschikbaar in de volledige versie.

U kunt uw Essentials-versie op elk ogenblik upgraden op www.nero.com om de volledige versie met alle functies te krijgen.

Zie ook:

📖 Printerkalibratie → 65

📖 Standaardinstellingen voor papiersoorten → 69

20.2 Standaardinstellingen voor objecten opgeven

In Nero CoverDesigner kunt u standaardinstellingen voor objecten opgeven. De standaardinstellingen zijn bepalend voor wat er op de tabbladen in het venster **Eigenschappen** wordt ingevoerd voor een object.



Standaardinstellingen kunnen niet worden geconfigureerd voor afbeeldingen.

Voer de volgende stappen uit als u standaardinstellingen voor objecten wilt opgeven:

1. Standaardinstellingen opgeven voor geometrische objecten:
 1. Klik op het menu **Object > Standaardeigenschappen grafische elementen**.
→ Het venster **Standaardeigenschappen** wordt weergegeven met de tabbladen **Pen** en **Verfkwest**.
 2. Geef per tabblad de gewenste eigenschappen op.
 3. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster wordt gesloten. Geometrische objecten worden nu standaard met de geselecteerde eigenschappen ingevoegd.
2. Standaardinstellingen configureren voor artistieke tekst en velden:
 1. Klik op het menu **Object > Standaardeigenschappen artistieke tekst**.
→ Het venster **Standaardeigenschappen** wordt weergegeven met de tabbladen **Pen**, **Verfkwest**, **Lettertype** en **Veld**.
 2. Geef per tabblad de gewenste eigenschappen op.
 3. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster wordt gesloten. Artistieke tekst en velden worden nu standaard met de geselecteerde eigenschappen ingevoegd.
3. Standaardinstellingen configureren voor tekstvakken, tracklijsten en mappen:
 1. Klik op het menu **Object > Standaardeigenschappen tekstvak**.
→ Het venster **Standaardeigenschappen** wordt weergegeven met de tabbladen **Pen**, **Verfkwest**, **Map** en **Tracks**.
 2. Geef per tabblad de gewenste eigenschappen op.
 3. Klik op de knop **OK**.
→ Het venster wordt gesloten. Tekstvakken, tracklijsten en mappen worden nu standaard met de geselecteerde eigenschappen ingevoegd.
→ U hebt de standaardinstellingen voor objecten geconfigureerd.



Wijzigingen aan tabbladen zijn soms niet op alle objecten van toepassing.

Zie ook:

☰ Venster Eigenschappen en Eigenschappen achtergrond → 38

21 Technische informatie

21.1 Systeemvereisten

Nero CoverDesigner wordt samen met zijn suite geïnstalleerd. De systeemvereisten zijn dezelfde. Meer informatie over de systeemvereisten vindt u op www.nero.com.

- Daarnaast zijn de volgende aanvullende systeemvereisten van toepassing:



Werken met LightScribe Direct Disc Labeling

Wanneer u een cd- of dvd-brander gebruikt met LightScribe-ondersteuning, vereist de computer de nieuwste systeemsoftware van LightScribe.

Als u een bijgewerkte versie van Nero hebt gedownload en geïnstalleerd vanaf de website van Nero, moet u de LightScribe-systeemsoftware afzonderlijk installeren. U kunt de nieuwste versie vinden op www.nero.com/link.php?topic_id=114&gen_id=8.

- 16-bits Windows®-compatibele geluidskaart en luidsprekers of koptelefoon.
- Optioneel: cd-recorder
- Optioneel: Blu-ray-geschikte brander en Blu-ray-schijf
- Optioneel: een LightScribe-compatibele brander (de LightScribe-software moet zijn geïnstalleerd) en een LightScribe-compatibele schijf.
- Optioneel: Labelflash-geschikte recorder en Labelflash-schijf
- Printer
- Optioneel: scanner

21.2 Afbeeldingsindelingen

- Bitmap (BMP)
- Device Independent Bitmaps (DIB)
- Graphics Interchange Format (GIF)
- Joint Photographic Expert Group (JPEG, JPG, JPE)
- Picture Exchange (PCX)
- Portable Network Graphics (PNG)
- Portable Pixel Map (PPM)
- Targa Image File (TGA)
- Tagged Image File Format (TIFF, TIF)
- Windows Media File (WMF)
- Portable BitMap (PBM) - alleen-lezen
- Word Perfect Graphic (WPG)

21.3 Indelingen voor afspeellijsten

- Chromeleon Driver Configuration Plugin Nero File (CDC)

22 Index

Achtergrond.....	32	Eigenschappen achtergrond	38
Invoegen	32	Eigenschappen overdragen	11
Titels invullen	32	Ellips	13
Afbeelding	13	Invoegen	27
Roteren	47	Equalize.....	46
Schaal.....	45	Filters.....	46
Afbreking	27	Gebogen tekst	
Afdrukken	61	Bewerken	29
Aquarel	46	Gegevens	10
Artistieke tekst		Geometrisch object	15
Bewerken.....	30	Handleiding, conventies	6
Audioboek-cd	47	Helderheid	45
BD slim-doesjes	20	Help	10
BD-doesje	19	Herstellen	11
Beeld importeren.....	39	Het toevoegen van een schijf.....	24
Bestand	9	Het toevoegen van een veld	28
Bewerken	9	Hoesafbeelding	60
Bijsnijdmakeringen.....	63	Hoeselement	
Biz Card	21	Boekje.....	17
Buigen	38	Inlay	17
Cd-doesje	18	Schijf.....	17
Concave weergave	46	Toevoegen	17
Configuratie.....	75	Hoeselementen verwijderen.....	25
Contour	46	Horizontaal	
Contrast.....	46	Omgekeerde afbeelding	47
Conventies, handleiding.....	6	Spiegelen	47
Convexe weergave	46	Image	38
Documentgegevens		Jewelcase.....	18
Documentgegevens	33	Kader.....	62
Gebruik	15	Kalibratieblad	
Invoeren	33	Afdrukken.....	65
Dvd slim-doesjes.....	19	Kleur	
DVD-doesje.....	18	Selecteren.....	39, 41
Dynamisch object.....	15	Kleur aanpassen	45
Een afbeelding invoegen	28	Knijpen	47
Een afbeeldingsdocument maken.....	23	Kolk	47
Een document opslaan	59	Lettertype	38
Een lijn invoegen.....	27	LightScribe-label	
Een map invoegen	28	Afdrukken.....	70
Een rechthoek invoegen	27	Lijn.....	13
Effect	45	Map	13, 15, 39
		Maxi.....	20
		Mini-cd.....	21

Mozaïek.....	46	Tekenveld.....	14
Multi Box	20	Tekst.....	13, 38
Negatief		Beschermen.....	43
Spiegelen.....	47	Importeren.....	39
Nero Digital		Invoegen.....	27
De hoes opslaan.....	60	Roteren.....	43
Een hoes exporteren.....	60	Tekst afbreken	27
Nero Digital Cover uitpakken	23	Tekstvak	13, 38
Nero Digital™		Beschermen.....	43
Importeren	33	Invoegen.....	27
Object.....	9, 15	Roteren.....	44
Bewerken.....	29	Tracklijst	13, 15
Buigen	38	Tracks.....	39
Cut.....	11	TWAIN.....	10
Eigenschappen overdragen	11	Uitlopen	
Grootte instellen.....	52	Grootte instellen.....	75
Kopiëren	11	Veld	13, 39
Verwijderen.....	11	Velden	15
Objecteigenschappen	38	Veldtype	51
Olieverfeffect.....	46	Artiest.....	34
Ongedaan maken	11, 31	Jaar.....	34
Ontwerpelement.....	15	Titel.....	34
Pen.....	38	Venster	10
Programma		Verfkwast.....	38
Het programma starten	8	Vermelding	
Opstarten programma	8	Toevoegen.....	36
Rechthoek	13	Verticaal	
Reliëf	46	Spiegelen.....	47
Rotatiehoek	52	Visitekaartje-cd.....	21
Roteren	47	Voorinstelling	
Scannen	45	Ongedaan maken.....	75
Schakeringen reduceren	46	Waarde middentonen.....	46
Scherper maken.....	46	Weergave	9
Schijf			
Toevoegen.....	18, 35		
Schijftype.....	16, 34		
Sjabloon			
Genereren.....	17		
Opslaan	57		
Selecteren.....	16, 24		
Slimpack.....	21		
Solariseren	47		
Spiegelen	47		
Start			
Vanaf een andere toepassing.....	33		
Systeemvereisten.....	77		
Andere	77		

23 Contact opnemen

Nero CoverDesigner is een product van Nero AG.

Nero AG

Im Stoeckmaedle 13

76307 Karlsbad

Duitsland

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Fax: +49 724 892 8499

Nero Inc.

330 N Brand Blvd Suite 800

Glendale, CA 91203-2335

Verenigde Staten

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Fax: (818) 956 7094

E-mail: US-CustomerSupport@nero.com

Nero KK

Rover Center-kita 8 F-B, 1 - 2 - 2
Nakagawa-chuou Tsuzuki-ku

Yokohama, Kanagawa

Japan 224-0003

Internet: www.nero.com

Help: <http://support.nero.com>

Copyright © 2010 Nero AG en diens licentieverleners. Alle rechten voorbehouden.